

Proyektor Dell™ S300  
**Panduan Pengguna**

# Catatan, Peringatan, dan Perhatian!



**CATATAN:** CATATAN menunjukkan informasi penting yang membantu Anda menggunakan proyektor dengan lebih baik.



**PERINGATAN:** PERINGATAN menunjukkan kemungkinan kerusakan pada perangkat keras atau hilangnya data serta memberitahukan Anda tentang cara menghindari masalah tersebut.



**PERHATIAN! PERHATIAN!** menunjukkan kemungkinan kerusakan properti, cedera, atau kematian.

---

Informasi dalam dokumen ini dapat berubah tanpa pemberitahuan sebelumnya.

© 2010 Dell Inc. Semua hak dilindungi undang-undang.

Dilarang keras memperbanyak materi ini dengan cara apapun tanpa izin tertulis dari Dell Inc.

Merek dagang yang digunakan dalam teks ini: *Dell* dan *logo DELL* adalah merek dagang dari Dell Inc.; *DLP* dan logo DLP adalah merek dagang dari TEXAS INSTRUMENTS INCORPORATED; *Microsoft*, dan *Windows* adalah merek dagang atau merek dagang terdaftar dari Microsoft Corporation di Amerika Serikat dan/atau negara lainnya.

Merek dagang dan nama dagang lainnya yang mungkin digunakan dalam dokumen ini mengacu pada entitas yang mengklaim merek dan nama maupun produk mereka. Dell Inc. melepaskan tanggung jawab hukum atas kepentingan eksklusif pada merek dagang dan nama dagang selain yang dimiliki sendiri.

Model S300

Maret 2010 Rev. A01

# Daftar Isi

1	Proyektor Dell Anda . . . . .	6
	Tentang Proyektor . . . . .	7
2	Menyambungkan Proyektor . . . . .	9
	<b>Menyambungkan ke Komputer</b> . . . . .	<b>10</b>
	Menyambungkan Komputer Menggunakan Kabel VGA . . . . .	10
	Sambungan Monitor Loop-Through Menggunakan Kabel VGA . . . . .	11
	Menyambungkan Komputer Menggunakan Kabel RS232 . . . . .	12
	<b>Menyambungkan Pemutar DVD</b> . . . . .	<b>13</b>
	Menyambungkan Pemutar DVD Menggunakan Kabel S-video . . . . .	13
	Menyambungkan Pemutar DVD Menggunakan Kabel Video Komposit . . . . .	14
	Menyambungkan Pemutar DVD Menggunakan Kabel Video Komponen . . . . .	15
	Menyambungkan Pemutar DVD Menggunakan Kabel HDMI . . . . .	16
	<b>Menyambungkan ke LAN (Local Area Network)</b> . . . . .	<b>17</b>
	Untuk mengontrol proyektor yang tersambung ke jaringan melalui kabel RJ45. . . . .	17
	Pilihan Pemasangan Profesional: Pemasangan untuk Mengarahkan Layar Otomatis . . . . .	18

Sambungan dengan Kotak Kontrol RS232 Komersial . . . . .	19
<b>3 Menggunakan Proyektor . . . . .</b>	<b>20</b>
<b>Menghidupkan Proyektor . . . . .</b>	<b>20</b>
<b>Mematikan Proyektor . . . . .</b>	<b>20</b>
<b>Mengatur Gambar Proyeksi . . . . .</b>	<b>21</b>
Menambah Ketinggian Proyektor . . . . .	21
Mengurangi Ketinggian Proyektor . . . . .	21
<b>Mengatur Zoom dan Fokus Proyektor . . . . .</b>	<b>22</b>
<b>Mengatur Ukuran Gambar Proyeksi . . . . .</b>	<b>23</b>
<b>Menggunakan Panel Kontrol . . . . .</b>	<b>25</b>
<b>Menggunakan Remote Control . . . . .</b>	<b>27</b>
<b>Memasang Baterai Remote Control . . . . .</b>	<b>30</b>
<b>Jangkauan Pengoperasian Remote Control . . . . .</b>	<b>31</b>
<b>Menggunakan Tampilan di Layar . . . . .</b>	<b>32</b>
Main Menu (Menu Utama) . . . . .	32
AUTO-ADJUST (PENGATURAN OTOMATIS) . . . . .	32
INPUT SELECT (PILIHAN INPUT) . . . . .	33
PICTURE (GAMBAR) (dalam PC Mode (Mode PC)) . . . . .	34
PICTURE (GAMBAR) (dalam Video Mode (Mode Video)) . . . . .	35
DISPLAY (TAMPILAN) (dalam PC Mode (Mode PC)) . . . . .	36
DISPLAY (TAMPILAN) (dalam Video Mode (Mode Video)) . . . . .	38

	LAMP (LAMPU) . . . . .	39
	SET UP (KONFIGURASI) . . . . .	39
	INFORMATION (INFORMASI) . . . . .	43
	OTHERS (LAINNYA) . . . . .	43
	<b>Mengelola Proyektor dari Web Management (Manajemen Web) . . . . .</b>	<b>50</b>
	Mengkonfigurasi Network Setting (Pengaturan Jaringan) . . . . .	50
	Mengakses Web Management (Manajemen Web) . . . . .	50
	Mengatur Properti . . . . .	51
4	Mengatasi Masalah Proyektor . . . . .	63
	<b>Sinyal Pemandu . . . . .</b>	<b>67</b>
	<b>Mengganti Lampu . . . . .</b>	<b>68</b>
5	Spesifikasi . . . . .	70
6	Menghubungi Dell . . . . .	75
7	Lampiran: Daftar istilah . . . . .	76

# Proyektor Dell Anda

Proyektor Anda dilengkapi semua item yang ditampilkan di bawah ini. Pastikan Anda memiliki semua item tersebut; jika tidak, hubungi Dell™.

---

## Isi Kemasan

---

Kabel daya



Kabel VGA 1,8 m (VGA ke VGA)



Remote control



CD Panduan Pengguna & Dokumentasi



Baterai AAA (2)

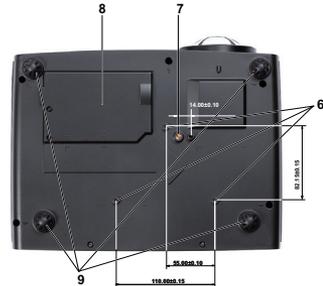


## Tentang Proyektor

### Tampilan Atas



### Tampilan Bawah



1	Panel kontrol
2	Gelang fokus
3	Lensa
4	Unit penerima inframerah
5	Penutup lensa
6	Lubang untuk pemasangan di dinding: Lubang sekrup dengan kedalaman M3 x 6,5mm. Daya putar yang direkomendasikan <8 kgf-cm
7	Lubang pemasangan untuk tripod: Baut 1/4" x 20 UNC
8	Penutup lampu
9	Roda penyesuai kemiringan



### **AWAS! Petunjuk Keselamatan**

- 1 JANGAN gunakan proyektor di dekat peralatan yang menghasilkan panas berlebihan.
- 2 JANGAN gunakan proyektor di tempat yang berdebu. Debu dapat mengakibatkan sistem gagal berfungsi dan proyektor akan mati secara otomatis.
- 3 PASTIKAN proyektor dipasang di tempat yang memiliki cukup ventilasi.
- 4 JANGAN halangi slot dan celah ventilasi pada proyektor.
- 5 PASTIKAN proyektor beroperasi dalam kisaran suhu lingkungan (5°C hingga 35°C).
- 6 JANGAN coba menyentuh aliran keluar ventilasi karena mungkin sangat panas setelah proyektor dihidupkan atau baru saja dimatikan.
- 7 JANGAN lihat ke arah lensa sewaktu proyektor hidup karena dapat mengakibatkan kerusakan pada mata.

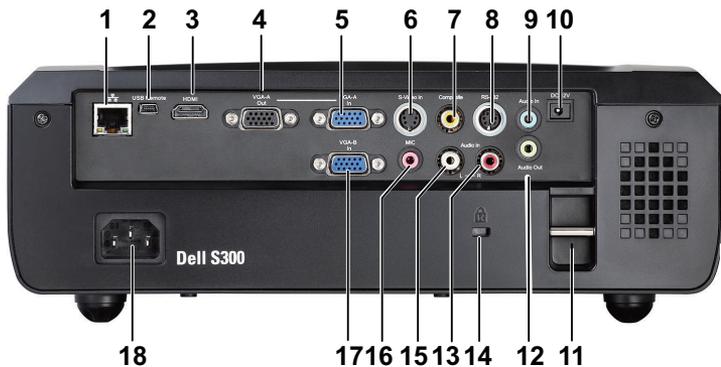
8 Jangan letakkan benda apapun di dekat maupun di depan proyektor jangan tutup lensa sewaktu proyektor hidup karena panas dapat mengakibatkan objek meleleh atau terbakar.



**CATATAN:**

- Jangan coba memasang sendiri proyektor di dinding. Pemasangan di langit-langit harus dilakukan oleh teknisi berpengalaman.
- Kit Pemasangan Proyektor di Dinding yang Disarankan (P/N: 4TVT8/V3RTH). Untuk informasi lebih lanjut, kunjungi situs Web Dell Support di [support.dell.com](http://support.dell.com).
- Untuk informasi lebih lanjut, lihat *Informasi Keselamatan* yang diberikan bersama proyektor ini.

## Menyambungkan Proyektor



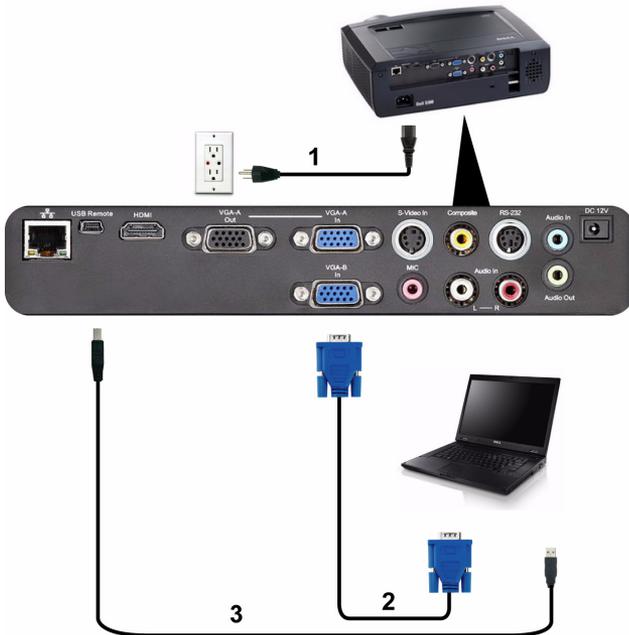
1	Soket RJ45	10	Soket keluar DC +12V
2	Soket USB Mini untuk mouse jauh dan peningkatan kemampuan firmware	11	Panel keamanan
3	Soket HDMI	12	Soket output audio
4	Output VGA-A (monitor loop-through)	13	Soket input kanal kanan Audio-B
5	Soket input VGA-A (D-sub)	14	Slot kabel keamanan
6	Soket S-video	15	Soket input kanal kiri Audio-B
7	Soket video komposit	16	Soket mikrofon
8	Soket RS232	17	Soket input VGA-B (D-sub)
9	Soket input Audio-A	18	Soket kabel daya



**AWAS!** Sebelum Anda memulai prosedur pada bagian ini, ikuti Petunjuk Keselamatan yang dijelaskan pada halaman 7.

# Menyambungkan ke Komputer

## Menyambungkan Komputer Menggunakan Kabel VGA



1	Kabel daya
2	Kabel VGA ke VGA
3	Kabel USB-A ke USB-B Mini

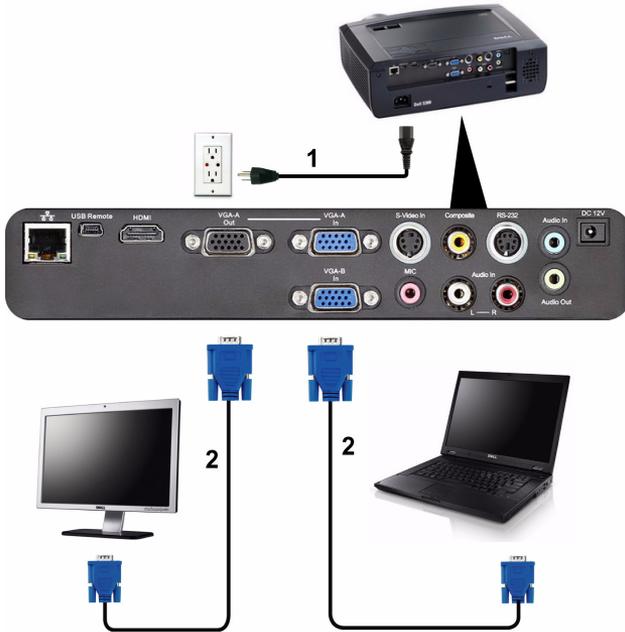


**CATATAN:** Kabel USB Mini tidak diberikan bersama proyektor.



**CATATAN:** Kabel USB Mini harus disambungkan jika Anda ingin menggunakan fitur Page Up (Gulir Halaman ke Atas) dan Page Down (Gulir Halaman ke Bawah) pada remote control.

## Sambungan Monitor Loop-Through Menggunakan Kabel VGA



1	Kabel daya
2	Kabel VGA ke VGA



**CATATAN:** Hanya satu kabel VGA yang diberikan bersama proyektor. Kabel VGA tambahan dapat dibeli di situs Web Dell di [support.dell.com](https://support.dell.com).

## Menyambungkan Komputer Menggunakan Kabel RS232



1	Kabel daya
2	Kabel RS232



**CATATAN:** Kabel RS232 tidak diberikan bersama proyektor. Untuk kabel dan perangkat lunak remote control RS232, hubungi teknisi profesional.

# Menyambungkan Pemutar DVD

## Menyambungkan Pemutar DVD Menggunakan Kabel S-Video

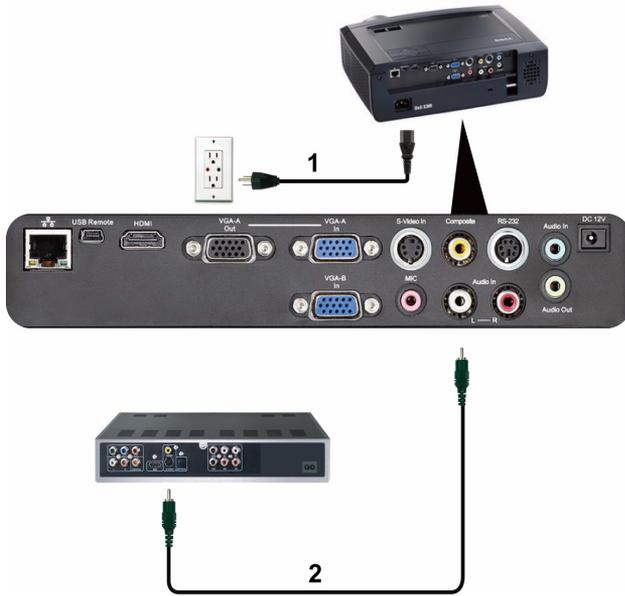


1	Kabel daya
2	Kabel S-Video



**CATATAN:** Kabel S-Video tidak diberikan bersama proyektor. Anda dapat membeli kabel ekstensi S-Video (50 kaki/100 kaki) di situs Web Dell di [support.dell.com](http://support.dell.com).

## Menyambungkan Pemutar DVD Menggunakan Kabel Video Komposit

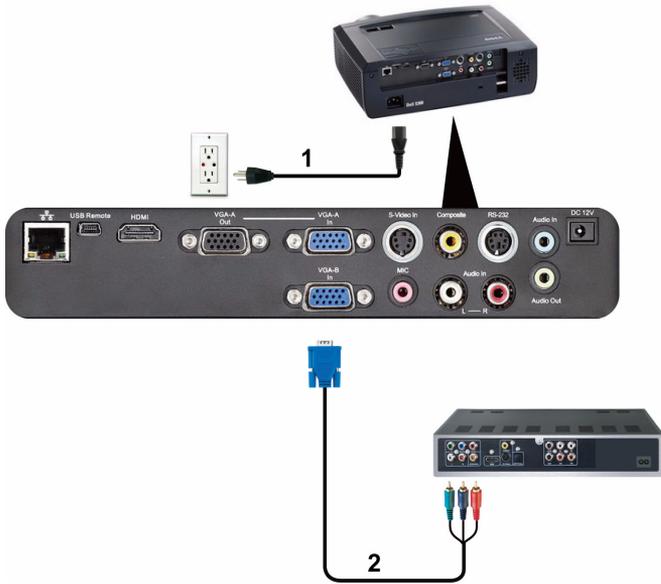


1	Kabel daya
2	Kabel Video komposit



**CATATAN:** Kabel Video Komposit tidak diberikan bersama proyektor. Anda dapat membeli kabel ekstensi Video Komposit (50 kaki/100 kaki) di situs Web Dell di [support.dell.com](http://support.dell.com).

## Menyambungkan Pemutar DVD Menggunakan Kabel Video Komponen



1	Kabel daya
2	Kabel VGA ke Video Komponen



**CATATAN:** Kabel VGA ke Video Komponen tidak diberikan bersama proyektor. Anda dapat membeli kabel ekstensi VGA ke Video Komponen (50 kaki/100 kaki) di situs Web Dell di [support.dell.com](http://support.dell.com).

## Menyambungkan Pemutar DVD Menggunakan Kabel HDMI

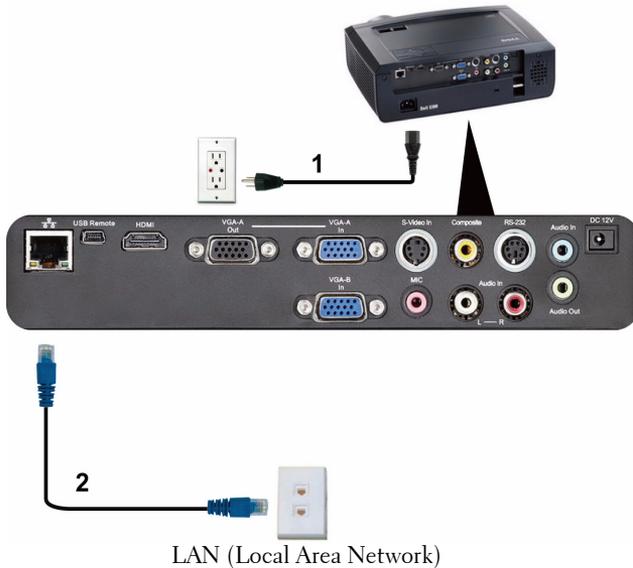


1	Kabel daya
2	Kabel HDMI

**CATATAN:** Kabel HDMI tidak diberikan bersama proyektor.

# Menyambungkan ke LAN (Local Area Network)

Untuk mengontrol proyektor yang tersambung ke jaringan melalui kabel RJ45.



1	Kabel daya
2	Kabel RJ45



**CATATAN:** Kabel RJ45 tidak diberikan bersama proyektor.

## Pilihan Pemasangan Profesional: Pemasangan untuk Mengarahkan Layar Otomatis



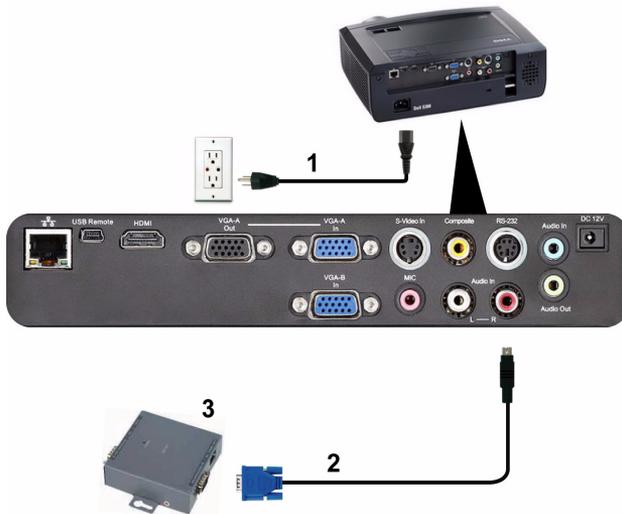
1	Kabel daya
2	Konektor DC 12V
3	Layar Otomatis

**CATATAN:** Gunakan konektor DC 12V berukuran 1,7 mm (ID) x 4,00 mm (OD) x 9,5 mm (konektor) untuk menyambungkan layar otomatis dengan proyektor.

Konektor DC 12V



## Sambungan dengan Kotak Kontrol RS232 Komersial



1	Kabel daya
2	Kabel RS232
3	Kotak kontrol RS232 komersial



**CATATAN:** Kabel RS232 tidak diberikan bersama proyektor. Untuk mendapatkan kabel, hubungi teknisi profesional.

# Menggunakan Proyektor

## Menghidupkan Proyektor

 **CATATAN:** Hidupkan proyektor sebelum sumber dihidupkan (komputer, pemutar DVD, dsb.). Lampu tombol Daya akan berkedip biru hingga ditekan.

- 1 Lepaskan penutup lensa.
- 2 Sambungkan kabel daya dan kabel sinyal yang sesuai. Untuk informasi tentang cara menyambungkan proyektor, lihat "Menyambungkan Proyektor" pada halaman 9.
- 3 Tekan tombol **Daya** (lihat "Menggunakan Panel Kontrol" pada halaman 25 untuk mengetahui letak tombol **Daya**).
- 4 Hidupkan sumber (komputer, pemutar DVD, dsb.)
- 5 Sambungkan sumber ke proyektor menggunakan kabel yang sesuai. Untuk petunjuk tentang cara menyambungkan sumber ke proyektor, lihat "Menyambungkan Proyektor" pada halaman 9.
- 6 Secara default, sumber input proyektor diatur ke VGA-A. Ubah sumber input proyektor jika perlu.
- 7 Jika beberapa sumber tersambung ke proyektor, tekan tombol **Source (Sumber)** pada remote control atau panel kontrol untuk memilih sumber yang dikehendaki. Lihat "Menggunakan Panel Kontrol" pada halaman 25 dan "Menggunakan Remote Control" pada halaman 27 untuk mengetahui letak tombol **Source (Sumber)**.

## Mematikan Proyektor

 **PERINGATAN:** Lepaskan proyektor setelah dimatikan dengan benar seperti dijelaskan dalam prosedur berikut ini.

- 1 Tekan tombol **Daya**.

 **CATATAN:** Pesan "**Press Power Button to Turn off Projector (Tekan Tombol Daya untuk Mematikan Proyektor)**" akan ditampilkan di layar. Pesan akan terhapus setelah 5 detik atau tekan tombol Menu untuk menghapusnya.

- 2 Tekan kembali tombol **Daya**. Kipas pendingin akan terus beroperasi selama 120 detik.

3 Untuk mematikan proyektor dengan cepat, tekan terus tombol **Power (Daya)** selama 1 detik sewaktu kipas pendingin masih berjalan.

 **CATATAN:** Sebelum proyektor kembali dihidupkan, tunggu selama 60 detik hingga suhu internal stabil.

4 Lepaskan kabel daya dari stopkontak dan proyektor.

## Mengatur Gambar Proyeksi

### Menambah Ketinggian Proyektor

- 1 Tambah ketinggian proyektor ke sudut tampilan yang dikehendaki, lalu gunakan kedua roda penyesuai kemiringan depan untuk menyempurnakan sudut tampilan.
- 2 Gunakan roda penyesuai kemiringan untuk menyempurnakan sudut tampilan.

### Mengurangi Ketinggian Proyektor

- 1 Kurangi ketinggian proyektor, lalu gunakan kedua roda penyesuai kemiringan depan untuk menyempurnakan sudut tampilan.



1	Roda penyesuai kemiringan depan (Sudut kemiringan: -1 hingga 4 derajat)
2	Roda penyesuai kemiringan

## Mengatur Zoom dan Fokus Proyektor

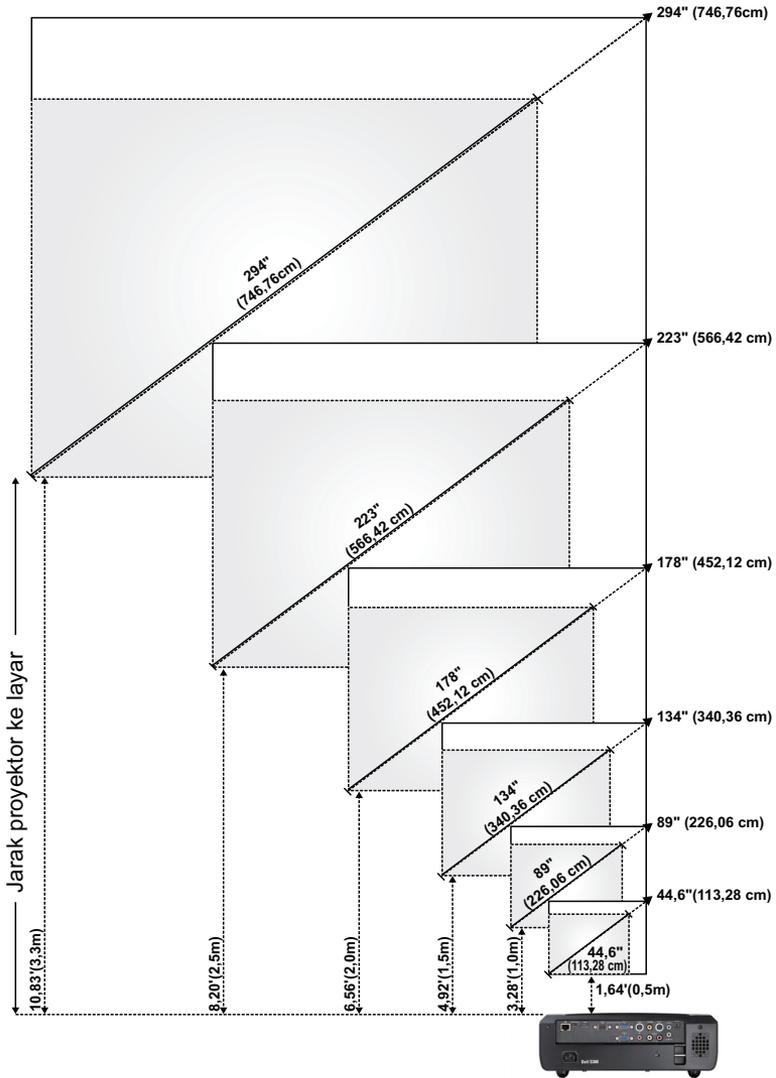
**⚠️ AWAS!** Untuk menghindari kerusakan pada proyektor, pastikan lensa zoom dan kaki elevator telah ditarik sepenuhnya sebelum memindahkan atau menyimpan proyektor dalam tas.

1 Putar gelang fokus hingga gambar terlihat dengan jelas. Proyektor akan memfokuskan pada jarak antara 0,5 m hingga 3,3 m (1,64 kaki hingga 10,83 kaki).



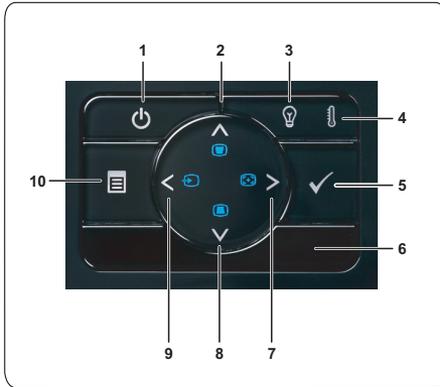
1	Gelang fokus
---	--------------

# Mengatur Ukuran Gambar Proyeksi



Layar (Diagonal)	Maks.	113,28 cm (44,6")	226,06 cm (89")	340,36 cm (134")	452,12 cm (178")	566,42 cm (223")	746,76cm (294")
	Min.	113,28 cm (44,6")	226,06 cm (89")	340,36 cm (134")	452,12 cm (178")	566,42 cm (223")	746,76cm (294")
Ukuran Layar	Maks. (P x L)	37,80" X 23,62"	75,59" X 47,24"	113,39" X 70,87"	151,18" X 94,49"	188,98" X 118,11"	249,21" X 155,91"
		(96 cm X 60 cm)	(192 cm X 120 cm)	(288 cm X 180 cm)	(384 cm X 240 cm)	(480 cm X 300 cm)	(633 cm X 396 cm)
	Min. (P x L)	37,80" X 23,62"	75,59" X 47,24"	113,39" X 70,87"	151,18" X 94,49"	188,98" X 118,11"	249,21" X 155,91"
		(96 cm X 60 cm)	(192 cm X 120 cm)	(288 cm X 180 cm)	(384 cm X 240 cm)	(480 cm X 300 cm)	(633 cm X 396 cm)
Hd	Maks.	7,44 cm (2,93")	14,87 cm (5,86")	22,32 cm (8,79")	29,74 cm (11,71")	37,19 cm (14,64")	49,09 cm (19,33")
	Min.	7,44 cm (2,93")	14,87 cm (5,86")	22,32 cm (8,79")	29,74 cm (11,71")	37,19 cm (14,64")	49,09 cm (19,33")
Jarak		0,5m (1,64')	1,0m (3,28')	1,5m (4,92')	2,0m (6,56')	2,5m (8,20')	3,3 m (10,83')
* Tabel ini hanya sebagai referensi pengguna.							

# Menggunakan Panel Kontrol



1 Daya	Untuk menghidupkan atau mematikan proyektor. Untuk informasi lebih lanjut, lihat "Menghidupkan Proyektor" pada halaman 20 dan "Mematikan Proyektor" pada halaman 20.
2 Atas  / Pengaturan keystone	Tekan untuk menavigasi item Menu OSD (Tampilan di Layar). Tekan untuk mengatur distorsi gambar akibat memiringkan proyektor (+40/-35 derajat).
3 Lampu peringatan LAMPU	Jika indikator kuning LAMPU menyala atau berkedip, salah satu masalah berikut mungkin terjadi: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Masa pakai lampu habis</li> <li>• Modul lampu tidak terpasang dengan benar</li> <li>• Driver lampu tidak berfungsi</li> <li>• Lingkaran warna tidak berfungsi</li> </ul> Untuk informasi lebih lanjut, lihat "Mengatasi Masalah Proyektor" pada halaman 63 dan "Sinyal Pemandu" pada halaman 67.

4	Lampu peringatan SUHU	<p>Jika indikator kuning SUHU menyala atau berkedip, salah satu masalah berikut mungkin terjadi:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Suhu internal proyektor terlalu tinggi</li> <li>• Lingkaran warna tidak berfungsi</li> </ul> <p>Untuk informasi lebih lanjut, lihat "Mengatasi Masalah Proyektor" pada halaman 63 dan "Sinyal Pemandu" pada halaman 67.</p>
5	Masukkan 	Tekan untuk mengkonfirmasi item pilihan.
6	Unit Penerima Inframerah	Arahkan remote control ke unit penerima inframerah, lalu tekan tombol.
7	Kanan  / Pengaturan Otomatis	<p>Tekan untuk menavigasi item Menu OSD (Tampilan di Layar).</p> <p>Tekan untuk mensinkronisasi proyektor dengan sumber input.</p>
 <b>CATATAN:</b> Pengaturan Otomatis tidak akan beroperasi jika OSD (tampilan di layar) ditampilkan.		
8	Bawah  / pengaturan Keystone	<p>Tekan untuk menavigasi item Menu OSD (Tampilan di Layar).</p> <p>Tekan untuk mengatur distorsi gambar akibat memiringkan proyektor (+40/-35 derajat).</p>
9	Kiri  / Sumber	<p>Tekan untuk menavigasi item Menu OSD (Tampilan di Layar).</p> <p>Tekan untuk beralih antara sumber RGB Analog, Komposit, Komponen (YPbPr melalui VGA), HDMI, dan S-video bila beberapa sumber tersambung ke proyektor.</p>
10	Menu 	Tekan untuk mengaktifkan OSD. Gunakan tombol arah dan <b>Menu</b> untuk menavigasi OSD.

# Menggunakan Remote Control



1	Daya 	Untuk menghidupkan atau mematikan proyektor. Untuk informasi lebih lanjut, lihat "Menghidupkan Proyektor" pada halaman 20 dan "Mematikan Proyektor" pada halaman 20.
2	Masukkan 	Tekan untuk mengkonfirmasi pilihan.
3	Kanan 	Tekan untuk menavigasi item Menu OSD (Tampilan di Layar).
4	Bawah 	Tekan untuk menavigasi item Menu OSD (Tampilan di Layar).

5	Laser 	Arahkan remote control ke layar, lalu tekan terus tombol laser untuk mengaktifkan sinar laser. p   <b>PERHATIAN: Jangan lihat titik laser bila sedang menyala. Jangan arahkan sinar laser ke mata.</b>
6	Rasio Aspek	Tekan untuk mengubah rasio aspek gambar yang ditampilkan.
7	Pengaturan keystone 	Tekan untuk mengatur distorsi gambar akibat memiringkan proyektor (+40/-35 derajat).
8	Gulir Halaman ke Atas 	Tekan untuk beralih ke halaman sebelumnya.   <b>CATATAN:</b> Kabel USB Mini harus tersambung jika Anda ingin menggunakan fitur Gulir Halaman ke Atas.
9	Gulir Halaman ke Bawah 	Tekan untuk beralih ke halaman berikutnya.   <b>CATATAN:</b> Kabel USB Mini harus tersambung jika Anda ingin menggunakan fitur Gulir Halaman ke Bawah.
10	Pengaturan keystone 	Tekan untuk mengatur distorsi gambar akibat memiringkan proyektor (+40/-35 derajat).
11	S-Video	Tekan untuk memilih sumber S-Video.
12	Video	Tekan untuk memilih sumber Composite Video (Video Komposit).
13	Modus Video	Proyektor dilengkapi konfigurasi standar yang dioptimalkan untuk menampilkan data (slide presentasi) atau video (film, permainan, dsb.). Tekan tombol <b>Video Mode</b> (Modus Video) untuk beralih di antara <b>Presentation mode</b> (Modus Presentasi), <b>Bright mode</b> (Modus Cerah), <b>Movie mode</b> (Modus Film), sRGB, atau <b>Custom mode</b> (Modus Kustom). Menekan tombol <b>Video Mode</b> (Modus Video) sekali akan menampilkan modus tampilan aktif. Menekan kembali tombol <b>Video Mode</b> (Modus Video) akan beralih di antara modus.

14	Layar kosong	Tekan untuk menyembunyikan/menampilkan gambar.
15	Atas 	Tekan untuk menavigasi item Menu OSD (Tampilan di Layar).
16	Kiri 	Tekan untuk menavigasi item Menu OSD (Tampilan di Layar).
17	Menu 	Tekan untuk mengaktifkan OSD.
18	Diam 	Tekan untuk menonaktifkan atau mengaktifkan suara speaker proyektor.
19	Zoom +	Tekan untuk memperbesar tampilan gambar.
20	Zoom -	Tekan untuk memperkecil tampilan gambar.
21	Volume atas 	Tekan untuk memperbesar volume suara.
22	Volume bawah 	Tekan untuk memperkecil volume suara.
23	Beku	Tekan untuk menjeda gambar layar, lalu tekan kembali "Beku" untuk mengaktifkan gambar.
24	VGA	Tekan untuk memilih sumber VGA.
25	Sumber	Tekan untuk beralih antara sumber RGB Analog (Analog RGB), Composite (Komposit), Component (Komponen) (YPbPr, melalui VGA), HDMI, dan S-Video.
26	Pengaturan otomatis	Tekan untuk mensinkronisasi proyektor dengan sumber input. Pengaturan otomatis tidak akan beroperasi jika OSD ditampilkan.

# Memasang Baterai Remote Control

 **CATATAN:** Keluarkan baterai dari remote control bila tidak digunakan.

1 Tekan tab untuk membuka penutup tempat baterai.



2 Periksa tanda polaritas (+/-) pada baterai.



3 Masukkan baterai dan sejajarkan polaritas dengan benar sesuai tanda dalam tempat baterai.



 **CATATAN:** Jangan gabungkan berbagai jenis baterai atau jangan gunakan baterai baru dan lama secara bersamaan.

4 Pasang kembali penutup baterai.



# Jangkauan Pengoperasian Remote Control



**CATATAN:** Jangkauan pengoperasian yang sebenarnya dapat sedikit berbeda dari diagram. Daya baterai yang lemah juga akan membuat remote control tidak dapat mengoperasikan proyektor dengan benar.

# Menggunakan Tampilan di Layar

- Proyektor dilengkapi Menu OSD (Tampilan di Layar) dalam berbagai bahasa yang dapat ditampilkan dengan atau tanpa sumber input.
- Untuk menavigasi pada tab dalam Main Menu (Menu Utama), tekan tombol  atau  pada panel kontrol proyektor atau remote control.
- Untuk memilih submenu, tekan tombol  pada panel kontrol proyektor atau remote control.
- Untuk menetapkan pilihan, tekan tombol  atau  pada panel kontrol proyektor atau remote control. Warna berubah menjadi biru tua. Bila item dipilih, warna berubah menjadi biru tua.
- Gunakan tombol  atau  pada panel kontrol atau remote control untuk menyesuaikan pengaturan.
- Untuk kembali ke Main Menu (Menu Utama), buka tab Back (Kembali), kemudian tekan tombol  pada panel kontrol atau remote control.
- Untuk keluar dari OSD, buka tab EXIT (KELUAR), lalu tekan tombol  atau tekan tombol Menu langsung pada panel kontrol maupun remote control.

## Main Menu (Menu Utama)



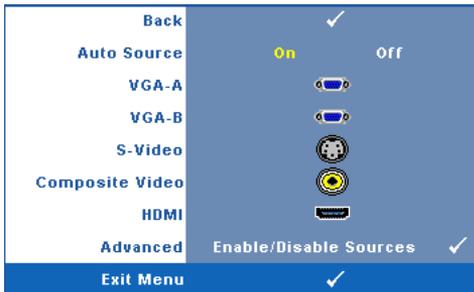
## AUTO-ADJUST (PENGATURAN OTOMATIS)

Auto Adjust (Pengaturan Otomatis) akan secara otomatis menyesuaikan **Horizontal (Horizontal)**, **Vertical (Vertikal)**, **Frequency (Frekuensi)**, dan **Tracking (Anti Goyang)** dalam mode PC. Saat Auto Adjustment (Pengaturan Otomatis) berlangsung, pesan berikut akan ditampilkan di layar:

Please wait...

## INPUT SELECT (PILIHAN INPUT)

Menu Input Select (Pilihan Input) dapat digunakan untuk memilih sumber input proyektor.



**AUTO SOURCE (SUMBER OTOMATIS)**—Pilih **Off (Tidak Aktif)** (default) untuk mengunci sinyal input aktif. Jika tombol **Source (Sumber)** ditekan saat mode **Auto Source (Sumber Otomatis)** diatur ke **Off (Tidak Aktif)**, Anda dapat memilih sinyal input secara manual. Pilih **On (Aktif)** untuk mendeteksi sinyal input yang tersedia secara otomatis. Jika

tombol **Source (Sumber)** ditekan saat proyektor aktif, proyektor akan mencari sinyal input lainnya yang tersedia.

**VGA-A**—Tekan  untuk mendeteksi sinyal VGA-A.

**VGA-B**—Tekan  untuk mendeteksi sinyal VGA-B.

**S-VIDEO**—Tekan  untuk mendeteksi sinyal S-Video.

**COMPOSITE VIDEO (VIDEO KOMPOSIT)**—Tekan  untuk mendeteksi sinyal Video Komposit.

**HDMI**—Tekan  untuk mendeteksi sinyal HDMI.

**ADVANCED (LANJUTAN)**—Tekan  untuk membuka menu **Input Select Advanced (Pilihan Input Lanjutan)**.

## INPUT SELECT ADVANCED (PILIHAN INPUT LANJUTAN)

Menu **Input Select Advanced (Pilihan Input Lanjutan)** dapat digunakan untuk mengaktifkan atau menonaktifkan sumber input.



**VGA-A**—Gunakan  dan  untuk mengaktifkan atau menonaktifkan input VGA-A.

**VGA-B**—Gunakan  dan  untuk mengaktifkan atau menonaktifkan input VGA-B.

**S-VIDEO**—Gunakan  dan  untuk mengaktifkan atau menonaktifkan input S-Video.

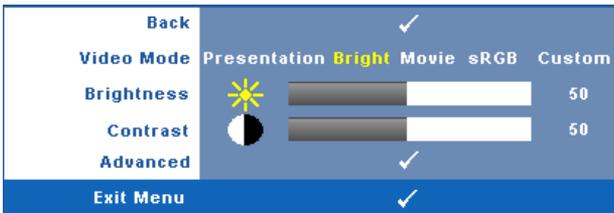
**COMPOSITE VIDEO (VIDEO KOMPOSIT)**—Gunakan  dan  untuk mengaktifkan atau menonaktifkan input Video Komposit.

**HDMI**—Gunakan  dan  untuk mengaktifkan atau menonaktifkan input HDMI.

 **CATATAN:** Anda tidak dapat menonaktifkan sumber input aktif. Minimum dua sumber input harus diaktifkan setiap kali.

## PICTURE (GAMBAR) (dalam PC Mode (Mode PC))

Menggunakan menu **Picture (Gambar)**, Anda dapat menyesuaikan pengaturan tampilan proyektor. Berikut adalah pilihan yang tersedia dalam menu **Picture (Gambar)**:



**VIDEO MODE (MODE VIDEO)**—Untuk mengoptimalkan gambar yang ditampilkan: **Presentation (Presentasi)**, **Bright (Cerah)**, **Movie (Film)**, **sRGB** (memberikan tampilan warna yang lebih akurat), dan **Custom (Kustom)** (menetapkan pengaturan pilihan). Jika Anda menyesuaikan pengaturan untuk **Brightness (Kecerahan)**, **Contrast (Kontras)**, **Saturation (Saturasi)**, **Sharpness (Ketajaman)**, **Tint (Pewarnaan)**, dan **Advanced (Lanjutan)**, proyektor akan secara otomatis beralih ke **Custom (Kustom)**.

 **CATATAN:** Jika Anda menyesuaikan pengaturan untuk **Brightness (Kecerahan)**, **Contrast (Kontras)**, **Saturation (Saturasi)**, **Sharpness (Ketajaman)**, **Tint (Pewarnaan)**, dan **Advanced (Lanjutan)**, proyektor akan secara otomatis beralih ke **Custom (Kustom)**.

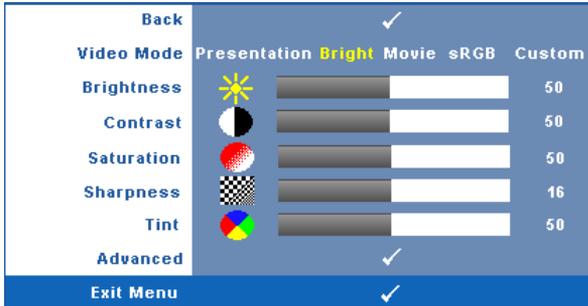
**BRIGHTNESS (KECERAHAN)**—Gunakan  dan  untuk menyesuaikan kecerahan gambar.

**CONTRAST (KONTRAS)**—Gunakan  dan  untuk menyesuaikan kontras tampilan.

**ADVANCED (LANJUTAN)**—Tekan  untuk membuka menu **Picture Advance (Gambar Lanjutan)**. Lihat "PICTURE ADVANCED (GAMBAR LANJUTAN)" pada halaman 36.

## PICTURE (GAMBAR) (dalam Video Mode (Mode Video))

Menggunakan menu **Picture (Gambar)**, Anda dapat menyesuaikan pengaturan tampilan proyektor. Berikut adalah pilihan yang tersedia dalam menu **Picture (Gambar)**:



**VIDEO MODE (MODE VIDEO)**—Untuk mengoptimalkan gambar yang ditampilkan: **Presentation (Presentasi)**, **Bright (Cerah)**, **Movie (Film)**, **sRGB** (memberikan tampilan warna yang lebih akurat), dan **Custom (Kustom)** (menetapkan pengaturan pilihan). Jika Anda menyesuaikan pengaturan untuk **Brightness (Kecerahan)**, **Contrast (Kontras)**, **Saturation (Saturasi)**, **Sharpness (Ketajaman)**, **Tint (Pewarnaan)**, dan **Advanced (Lanjutan)**, proyektor akan secara otomatis beralih ke **Custom (Kustom)**.

 **CATATAN:** Jika Anda menyesuaikan pengaturan untuk **Brightness (Kecerahan)**, **Contrast (Kontras)**, **Saturation (Saturasi)**, **Sharpness (Ketajaman)**, **Tint (Pewarnaan)**, dan **Advanced (Lanjutan)**, proyektor akan secara otomatis beralih ke **Custom (Kustom)**.

**BRIGHTNESS (KECERAHAN)**—Gunakan  dan  untuk menyesuaikan kecerahan gambar.

**CONTRAST (KONTRAS)**—Gunakan  dan  untuk menyesuaikan kontras tampilan.

**SATURATION (SATURASI)**—Untuk menyesuaikan sumber video dari hitam putih ke warna dengan saturasi penuh. Tekan  untuk mengurangi jumlah warna pada gambar dan  untuk menambah jumlah warna pada gambar.

**SHARPNESS (KETAJAMAN)**—Tekan  untuk mengurangi ketajaman dan  untuk menambah ketajaman.

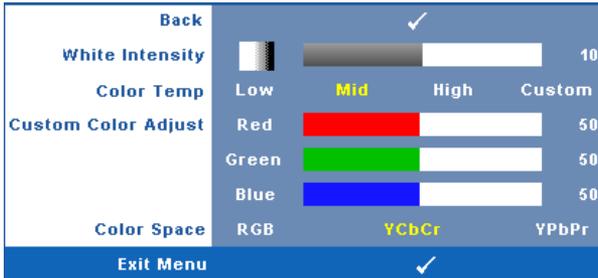
**TINT (PEWARNAAN)**—Tekan  untuk menambah jumlah warna hijau pada gambar dan  untuk mengurangi jumlah warna merah pada gambar (hanya tersedia untuk NTSC).

**ADVANCED (LANJUTAN)**—Tekan  untuk membuka menu **Picture Advance (Gambar Lanjutan)**. Lihat "PICTURE ADVANCED (GAMBAR LANJUTAN)" di bawah ini.

 **CATATAN:** **Saturation (Saturasi)**, **Sharpness (Ketajaman)**, dan **Tint (Pewarnaan)** hanya tersedia bila sumber input adalah Komposit atau S-Video.

## PICTURE ADVANCED (GAMBAR LANJUTAN)

Menggunakan menu Picture Advanced (Gambar Pilihan), Anda dapat menyesuaikan pengaturan tampilan proyektor. Berikut adalah pilihan yang tersedia dalam menu Picture Advanced (Gambar Lanjutan):



**WHITE INTENSITY (INTENSITAS PUTIH)**—Gunakan  dan  untuk menyesuaikan intensitas putih tampilan.

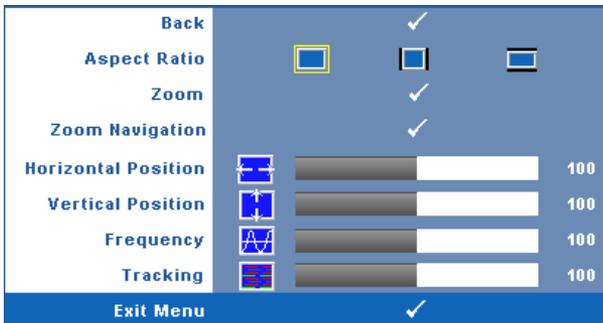
**COLOR TEMP (SUHU WARNA)**—Untuk menyesuaikan suhu warna. Layar akan terlihat lebih sejuk pada suhu warna yang lebih tinggi dan lebih hangat pada suhu warna yang lebih rendah. Bila Anda menyesuaikan nilai dalam menu **Color Adjust (Penyesuaian Warna)**, mode Custom (Kustom) akan diaktifkan. Nilai akan disimpan dalam mode Custom (Kustom).

**CUSTOM COLOR ADJUST (PENYESUAIAN WARNA KUSTOM)**—Untuk menyesuaikan warna merah, hijau, dan biru secara manual.

**COLOR SPACE (RUANG WARNA)**—Untuk memilih ruang warna, pilihannya adalah: RGB, YCbCr, dan YPbPr.

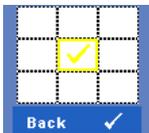
## DISPLAY (TAMPILAN) (dalam PC Mode (Mode PC))

Menggunakan menu Display (Tampilan), Anda dapat menyesuaikan pengaturan tampilan proyektor. Berikut adalah pilihan yang tersedia dalam menu Picture (Gambar):



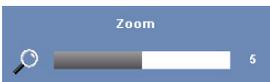
**ASPECT RATIO (RASIO ASPEK)**—Untuk memilih rasio aspek dalam menyesuaikan tampilan gambar.

-  Asli — Pilih Asli untuk mempertahankan rasio aspek gambar proyeksi berdasarkan sumber input.
-  4:3 — Sumber input akan diskala agar sesuai di layar dan memproyeksi gambar 4:3.
-  Lebar — Sumber input diskala agar sesuai dengan lebar layar dalam memproyeksi gambar layar lebar.



**Zoom**—Tekan  untuk membuka menu **Zoom**.

Pilih bidang yang akan di-zoom, lalu tekan  untuk melihat gambar yang di-zoom.



Sesuaikan skala gambar dengan menekan  atau , lalu tekan  untuk melihat.



**Zoom Navigation (Navigasi Zoom)**—Tekan  untuk membuka menu **Zoom Navigation** (Navigasi Zoom).

Gunakan     untuk menavigasi layar proyeksi.

**HORIZONTAL POSITION (POSISI HORIZONTAL)**—Tekan  untuk menggeser gambar ke kiri dan  untuk menggeser gambar ke kanan.

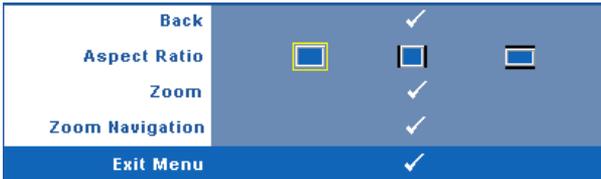
**VERTICAL POSITION (POSISI VERTIKAL)**—Tekan  untuk menggeser gambar ke bawah dan  untuk menggeser gambar ke atas.

**FREQUENCY (FREKUENSI)**—Untuk mengubah frekuensi clock data tampilan agar sesuai dengan frekuensi kartu grafis komputer. Jika terlihat gelombang vertikal berkedip, gunakan kontrol **Frequency (Frekuensi)** untuk meminimalkan garis. Ini adalah penyesuaian paksa.

**TRACKING (ANTI GOYANG)**—Mensinkronisasi tahap sinyal tampilan dengan kartu grafis. Jika gambar tidak stabil atau berkedip, gunakan **Tracking (Anti Goyang)** untuk mengoreksi. Ini adalah penyempurnaan.

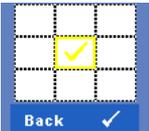
## DISPLAY (TAMPILAN) (dalam Video Mode (Mode Video))

Menggunakan menu Display (Tampilan), Anda dapat menyesuaikan pengaturan tampilan proyektor. Berikut adalah pilihan yang tersedia dalam menu Picture (Gambar):



**ASPECT RATIO (RASIO ASPEK)**—Untuk memilih rasio aspek dalam menyesuaikan tampilan gambar.

-  Asli — Pilih Asli untuk mempertahankan rasio aspek gambar proyeksi berdasarkan sumber input.
-  4:3 — Sumber input akan diskala agar sesuai di layar dan memproyeksi gambar 4:3.
-  Lebar — Sumber input diskala agar sesuai dengan lebar layar dalam memproyeksi gambar layar lebar.



**Zoom**—Tekan  untuk membuka menu Zoom.

Pilih bidang yang akan di-zoom, lalu tekan  untuk melihat gambar yang di-zoom.



Sesuaikan skala gambar dengan menekan  atau , lalu tekan  untuk melihat.



**Zoom Navigation (Navigasi Zoom)**—Tekan  untuk membuka menu Zoom Navigation (Navigasi Zoom).

Gunakan     untuk menavigasi layar proyeksi.

## LAMP (LAMPU)

Menggunakan menu **Lamp** (Lampu), Anda dapat menyesuaikan pengaturan tampilan proyektor. Berikut adalah pilihan yang tersedia dalam menu Lamp (Lampu):

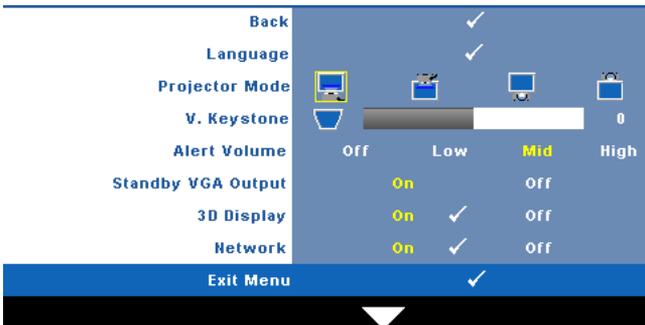


**LAMP HOUR (JAM LAMPU)**—Menampilkan jam pengoperasian sejak pengaturan ulang timer lampu terakhir.

**LAMP HOUR RESET (PENGATURAN ULANG JAM LAMPU)**—Pilih Yes (Ya) untuk mengatur ulang timer lampu.

## SET UP (KONFIGURASI)

Menu Set Up (Konfigurasi) dapat digunakan untuk menyesuaikan pengaturan Language (Bahasa), Projector Mode (Modus Proyektor), V. Keystone (Keystone V.), Alert Volume (Volume Suara Tanda), Standby VGA Output (Output VGA Siaga), 3D Display (Tampilan 3D), dan Network (Jaringan).



**LANGUAGE (BAHASA)**—Untuk menetapkan bahasa OSD. Tekan  untuk membuka menu **Language** (Bahasa).



**PROJECTOR MODE (MODE PROYEKTOR)**—Untuk memilih mode proyektor, tergantung pada pemasangan proyektor.

-  Proyeksi Depan-Di Meja — Ini adalah pilihan default.
-  Proyeksi Depan-Proyeksi Depan di Dinding — Proyektor akan memutar posisi gambar untuk proyeksi di dinding.
-  Proyeksi Belakang-Di Meja — Proyektor akan membalik gambar agar dapat diproyeksikan dari belakang layar transparan.
-  Proyeksi Belakang-Proyeksi Belakang di Dinding — Proyektor akan membalik dan memutar posisi gambar. Gambar dapat diproyeksikan dari belakang layar transparan dengan proyeksi di dinding.

**V. KEYSTONE (KEYSTONE VERTIKAL)**—Secara manual menyesuaikan distorsi gambar vertikal akibat memiringkan proyektor.

**ALERT VOLUME (VOLUME SUARA TANDA)**—Untuk menetapkan kenyaringan tanda sinyal (Off (Tidak Aktif), Low (Rendah), Mid (Sedang), atau High (Tinggi)) pada daya hidup/mati.

**STANDBY VGA OUTPUT (OUTPUT VGA SIAGA)**—Pilih On (Aktif) atau Off (Tidak Aktif) pada fungsi output VGA di status siaga proyektor. Pengaturan default adalah Off (Tidak Aktif).

**3D DISPLAY (TAMPILAN 3D)**—Pilih On (Aktif) untuk mengaktifkan fungsi tampilan 3D. Pengaturan default adalah Off (Tidak Aktif).

 **CATATAN:**

1. Bila ingin membuat pengalaman 3D, Anda memerlukan beberapa komponen lain, termasuk:
  - a PC/NB dengan kartu grafis yang di-buffer 4 arah dengan output sinyal 120 Hz.
  - b Kacamata 3D "Aktif" dengan DLP Link™.
  - c Konten 3D. Lihat "Catatan 4".
  - d Pemutar 3D. (Contoh: Pemutar Stereoskopik...)
2. Aktifkan fungsi 3D bila sesuai dengan kondisi berikut:
  - a PC/NB dengan kartu grafis, dapat menghasilkan sinyal 120 Hz melalui kabel VGA atau HDMI.
  - b Masukkan rangkaian konten 3D melalui Video dan S-Video.
3. Bila proyektor mendeteksi input (yang disebutkan di atas), tampilan 3D akan aktif pada "SETUP" ("KONFIGURASI") -> "3D Display" ("Tampilan 3D") OSD.
4. Berikut adalah waktu dukungan 3D aktif:
  - a VGA/HDMI 1280 x 720 120 Hz
  - b Komposit/S-Video 60 Hz
  - c Komponen 480i
5. Sinyal VGA yang disarankan untuk NB adalah output Satu mode (Dua mode tidak disarankan).



**3D Sync Invert (Kebalikan Sinkronisasi 3D)**—Jika terlihat gambar lain atau bertumpuk sewaktu mengenakan kacamata 3D DLP, Anda mungkin harus menjalankan 'Invert' (Kebalikan) agar urutan gambar kiri/kanan sesuai dan mendapatkan gambar yang benar. (Untuk kacamata 3D DLP)

**Network (Jaringan)**—Pilih On (Aktif) untuk mengaktifkan fungsi jaringan. Pilih  untuk mengkonfigurasi pengaturan Jaringan.

## NETWORK (JARINGAN)

Menu Network (Jaringan) dapat digunakan untuk mengkonfigurasi pengaturan sambungan jaringan.

Back	✓
DHCP Address	On <span style="color: yellow;">Off</span>
IP Address	192 . 168 . 4 . 137
Subnet Mask	255 . 255 . 255 . 0
Gateway	192 . 168 . 4 . 137
DNS	192 . 168 . 1 . 4
Store	✓
Reset Network	Yes <span style="color: yellow;">No</span>
Exit Menu	✓

**DHCP ADDRESS (ALAMAT DHCP)**—Jika terdapat server DHCP di jaringan yang tersambung dengan proyektor, alamat IP akan secara otomatis diperoleh bila DHCP diatur ke On (Aktif). Jika DHCP Off (Tidak Aktif), tetapkan IP Address (Alamat IP), Subnet Mask, dan Gateway. Gunakan   untuk memilih nomor IP Address (Alamat IP), Subnet Mask, dan Gateway. Tekan Masukkan untuk mengkonfirmasi setiap nomor, kemudian gunakan   untuk menetapkan item berikutnya.

**IP ADDRESS (ALAMAT IP)**—Secara otomatis atau manual menetapkan alamat IP ke proyektor yang tersambung ke jaringan.

**SUBNET MASK**—Mengkonfigurasi Subnet Mask sambungan jaringan.

**GATEWAY**—Memeriksa alamat Gateway dengan administrator jaringan/sistem jika dikonfigurasi secara manual.

**DNS**—Memeriksa alamat IP Server DNS dengan administrator jaringan/sistem jika dikonfigurasi secara manual.

**STORE (PENYIMPANAN)**—Tekan  untuk menyimpan perubahan yang dilakukan dalam pengaturan konfigurasi jaringan.



### CATATAN:

- Gunakan tombol  dan  untuk memilih IP Address (Alamat IP), Subnet Mask, Gateway, DNS dan Store (Penyimpanan).
- Tekan tombol  untuk memasukkan IP Address (Alamat IP), Subnet Mask, Gateway, atau DNS untuk menetapkan nilai. (Pilihan yang dibuat akan diberi warna kuning)
  - Gunakan tombol  dan  untuk menentukan pilihan.
  - Gunakan tombol  dan  untuk menetapkan nilai.
  - Setelah konfigurasi selesai, tekan tombol  untuk keluar.
- Setelah Alamat IP, Subnet Mask, Gateway, dan DNS dikonfigurasi, pilih Store (Penyimpanan), lalu tekan tombol  untuk menyimpan pengaturan.

**RESET NETWORK (PENGATURAN ULANG JARINGAN)**—Pilih Yes (Ya) untuk mengatur ulang konfigurasi jaringan.

## INFORMATION (INFORMASI)

Menu Information (Informasi) menampilkan pengaturan proyektor aktif.

Back	✓
Model Name	S300
Input Source	ANALOG RGB 1280X800 60Hz
Operating Hour	10 hr
PPID	CN-092W58-S0081-46B-0208
IP Address	192.168.4.137
Exit Menu	✓

## OTHERS (LAINNYA)

Menu Others (Lainnya) dapat digunakan untuk mengubah pengaturan Menu, Screen (Layar), Audio, Power (Daya), Security (Keamanan), dan Closed Caption (Teks Gambar) (hanya untuk NTSC). Anda juga dapat melakukan Test Pattern (Pola Pengujian) dan Factory Reset (Pengaturan Ulang Pabrik).

Back	✓
Menu Settings	✓
Screen Settings	✓
Audio Settings	✓
Power Settings	✓
Security Settings	✓
Closed Caption	On ✓ Off
Test Pattern	Off 1 ✓ 2 ✓
Factory Reset	✓
Exit Menu	✓

**MENU SETTINGS (PENGATURAN MENU)**—Pilih, kemudian tekan  untuk membuka pengaturan menu. Berikut adalah pilihan yang terdapat dalam pengaturan menu:

Back	✓
Menu Position	
Menu Transparency	<input type="range"/> 0
Menu Timeout	<input type="range"/> 20
Menu Lock	On Off
Exit Menu	✓

**MENU POSITION (POSISI MENU)**—Untuk mengubah posisi menu OSD di layar.

**MENU TRANSPARENCY (TRANSPARANSI MENU)**—Pilih untuk mengubah tingkat transparansi latar belakang OSD.

**MENU TIMEOUT (BATAS WAKTU MENU)**—Untuk mengatur batas waktu OSD. Secara default, OSD akan terhapus setelah 20 detik tanpa aktivitas.

**MENU LOCK (PENGUNCIAN MENU)**—Pilih **On (Aktif)** untuk mengaktifkan Menu Lock (Penguncian Menu) dan menyembunyikan menu OSD. Pilih **OFF (Tidak Aktif)** untuk menonaktifkan Menu Lock (Penguncian Menu). Jika Anda ingin menonaktifkan fungsi Menu Lock (Penguncian Menu) dan menghapus OSD, tekan tombol **Menu** pada panel kontrol atau remote control selama 15 detik, lalu nonaktifkan fungsi.

**SCREEN SETTINGS (PENGATURAN LAYAR)**—Pilih, kemudian tekan  untuk membuka pengaturan layar. Berikut adalah pilihan yang terdapat dalam menu pengaturan layar:



**CAPTURE SCREEN (PENGAMBILAN GAMBAR LAYAR)**—Pilih, kemudian tekan  untuk mengambil tampilan layar. Pesan berikut akan ditampilkan di layar.



**CATATAN:** Untuk mengambil gambar penuh, pastikan sinyal input signal yang tersambung ke proyektor adalah resolusi 1280 x 800.

**SCREEN (LAYAR)**—Pilih **Dell** untuk menggunakan logo Dell sebagai wallpaper. Pilih **Captured** (Gambar yang Diambil) untuk menetapkan gambar yang diambil sebagai wallpaper.

**RESET (ATUR ULANG)**—Pilih, lalu tekan  untuk menghapus gambar yang diambil dan kembali ke pengaturan default.

**AUDIO SETTINGS (PENGATURAN AUDIO)**—Pilih, lalu tekan  untuk mengubah pengaturan audio. Berikut adalah pilihan yang terdapat dalam menu pengaturan audio:



**AUDIO INPUT (INPUT AUDIO)**—Pilih sumber input Audio, pilihannya adalah: Audio-A, Audio-B, HDMI, dan Microphone (Mikrofon).

**VOLUME**—Tekan  untuk memperkecil volume suara dan  untuk memperbesar volume suara.

**SPEAKER**—Pilih On (Aktif) untuk mengaktifkan speaker. Pilih Off (Tidak Aktif) untuk menonaktifkan speaker.

**MUTE (DIAM)**—Untuk menonaktifkan suara input dan output audio.

**POWER SETTINGS (PENGATURAN HEMAT HAYA)**—Pilih, lalu tekan  untuk membuka pengaturan daya. Berikut adalah pilihan yang terdapat dalam menu pengaturan daya:

Back			<input checked="" type="checkbox"/>		
Power Saving	Off	30min	60min	90min	120min
Quick Shutdown		Yes		No	
Exit Menu			<input checked="" type="checkbox"/>		

**POWER SAVING (HEMAT HAYA)**—Pilih Off (Tidak Aktif) untuk menonaktifkan mode Power Saving (Hemat Daya). Secara default, proyektor ditetapkan untuk beralih ke mode hemat daya setelah 120 menit tanpa aktivitas. Pesan peringatan hitungan mundur 60 detik akan ditampilkan di layar sebelum beralih ke mode hemat daya. Tekan salah satu tombol saat hitungan mundur berjalan untuk menghentikan mode hemat daya.

Anda juga dapat menetapkan jangka waktu penundaan yang berbeda untuk beralih ke mode hemat daya. Jangka waktu penundaan adalah waktu tunggu proyektor tanpa sinyal input. Hemat daya dapat diatur ke 30, 60, 90, atau 120 menit.

Jika sinyal input tidak terdeteksi selama jangka waktu penundaan, proyektor akan mematikan lampu dan beralih ke mode hemat daya. Jika sinyal input terdeteksi dalam jangka waktu penundaan, proyektor akan hidup secara otomatis. Jika sinyal input tidak terdeteksi dalam waktu 2 jam selama mode hemat daya, proyektor akan beralih dari mode Power Saving (Hemat Daya) ke mode Power Off (Daya Mati). Untuk menghidupkan proyektor, tekan tombol Daya.

**QUICK SHUTDOWN (MATIKAN CEPAT)**—Pilih Yes (Ya) untuk mematikan proyektor dengan sekali menekan tombol Daya. Fungsi ini juga dapat mematikan proyektor secara cepat dengan kecepatan kipas yang ditingkatkan. Sedikit noise akustik yang lebih tinggi akan terjadi saat proyektor dimatikan dengan cepat.



**CATATAN:** Sebelum proyektor kembali dihidupkan, tunggu selama 60 detik hingga suhu internal stabil. Diperlukan waktu yang lebih lama untuk menghidupkan proyektor jika segera dihidupkan. Kipas pendingin akan berjalan pada kecepatan penuh kurang lebih selama 30 detik untuk menstabilkan suhu internal.

**SECURITY SETTINGS (PENGATURAN KEAMANAN)**—Pilih, lalu tekan  untuk membuka pengaturan keamanan. Menu pengaturan keamanan dapat digunakan

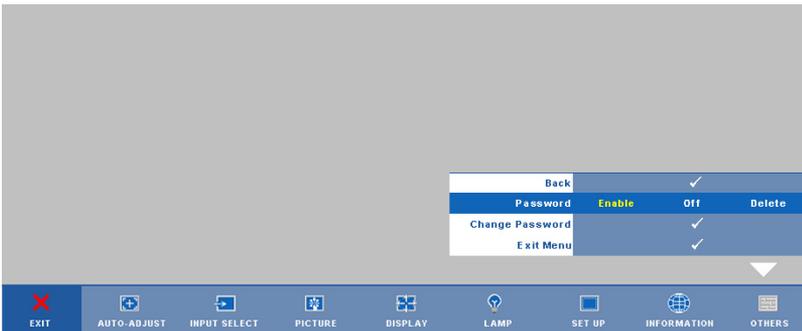
untuk mengaktifkan dan menetapkan proteksi sandi.

Back	✓
Password	Enable Off Delete
Change Password	✓
Exit Menu	✓

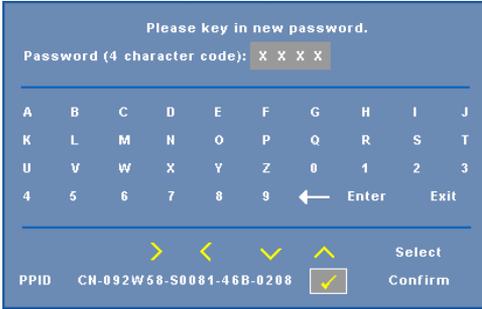
**PASSWORD (SANDI)**—Bila Password Protect (Proteksi Sandi) diaktifkan, layar Password Protect (Proteksi Sandi) yang meminta Anda memasukkan sandi akan ditampilkan bila konektor daya dipasang ke stopkontak dan daya untuk proyektor telah dihidupkan lebih dulu. Secara default, fungsi ini dinonaktifkan. Anda dapat mengaktifkan fitur ini dengan memilih **Enabled (Diaktifkan)**. Jika sandi telah ditetapkan sebelumnya, masukkan sandi lebih dulu, lalu pilih fungsi. Fitur keamanan sandi ini akan diaktifkan saat berikutnya proyektor dihidupkan. Jika fitur ini diaktifkan, Anda akan diminta memasukkan sandi setelah proyektor dihidupkan:

1 Permintaan input sandi pertama kali:

- a Buka menu **Others (Lainnya)**, tekan  , lalu pilih **Password (Sandi)** agar dapat menetapkan pengaturan sandi ke **Enable (Aktif)**.



- b Mengaktifkan fungsi Password (Sandi) akan menampilkan layar karakter. Masukkan angka 4 digit dari layar, kemudian tekan .



Please key in new password.

Password (4 character code): X X X X

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3
4	5	6	7	8	9	←	Enter	Exit	

> < ✓ ^ Select

PPID CN-092W58-S0081-46B-0208  Confirm

- c Untuk mengkonfirmasi, masukkan kembali sandi.
- d Jika verifikasi sandi berhasil, Anda dapat melanjutkan dengan mengakses fungsi dan utilitas proyektor.
- 2 Jika sandi yang dimasukkan salah, Anda akan diberi 2 kesempatan lagi. Setelah 3 upaya yang tidak valid, proyektor akan mati secara otomatis.

 **CATATAN:** Jika Anda lupa sandi, hubungi DELL™ atau staf layanan yang sesuai.

- 3 Untuk menonaktifkan fungsi sandi, pilih **Off (Tidak Aktif)**.
- 4 Untuk menghapus sandi, pilih **Delete (Hapus)**.

**CHANGE PASSWORD (UBAH SANDI)**—Masukkan sandi awal, kemudian masukkan sandi baru dan konfirmasi kembali sandi baru.

Please key in the original password.

Password (4 character code): X X X X

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3
4	5	6	7	8	9	←	Enter	Exit	

> < ✓ ⬆

PPID CN-092W58-S0081-46B-0208  Confirm

Please key in new password.

Password (4 character code): X X X X

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3
4	5	6	7	8	9	←	Enter	Exit	

> < ✓ ⬆

PPID CN-092W58-S0081-46B-0208  Confirm

Please key in new password again.

Password (4 character code): X X X X

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3
4	5	6	7	8	9	←	Enter	Exit	

> < ✓ ⬆

PPID CN-092W58-S0081-46B-0208  Confirm

**CLOSED CAPTION (TEKS GAMBAR)**—Pilih On (Aktif) untuk mengaktifkan teks gambar dan membuka menu teks gambar. Tetapkan pilihan teks gambar yang sesuai: CC1, CC2, CC3, dan CC4.

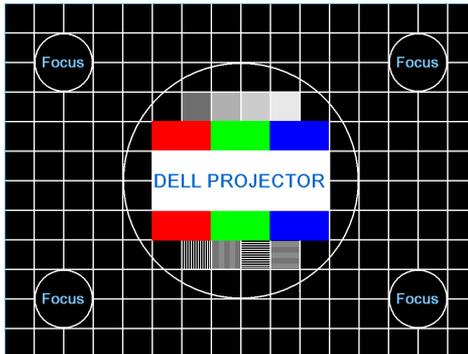
Back	✓
Select	<span style="color: yellow;">CC1</span> CC2    CC3    CC4
Exit Menu	✓

**CATATAN:** Pilihan teks gambar hanya tersedia untuk NTSC.

**TEST PATTERN (POLA PENGUJIAN)**—Test Pattern (Pola Pengujian) digunakan untuk menguji fokus dan resolusi.

Anda dapat mengaktifkan atau menonaktifkan **Test Pattern (Pola Pengujian)** dengan memilih **Off (Tidak Aktif)**, 1, atau 2. Anda juga dapat mengaktifkan **Test Pattern 1 (Pola Pengujian 1)** dengan menekan terus tombol  dan  pada panel kontrol secara bersamaan selama 2 detik. Anda juga dapat mengaktifkan pola pengujian 2 dengan menekan terus tombol  dan  pada panel kontrol secara bersamaan selama 2 detik.

Pola Pengujian 1:



Pola Pengujian 2:



**FACTORY RESET (PENGATURAN ULANG PABRIK)**—Pilih, kemudian tekan  untuk mengatur ulang semua pengaturan ke default pabrik. Pesan berikut akan ditampilkan.



Item yang diatur ulang termasuk sumber komputer dan pengaturan sumber video.

# Mengelola Proyektor dari Web Management (Manajemen Web)

## Mengkonfigurasi Network Setting (Pengaturan Jaringan)

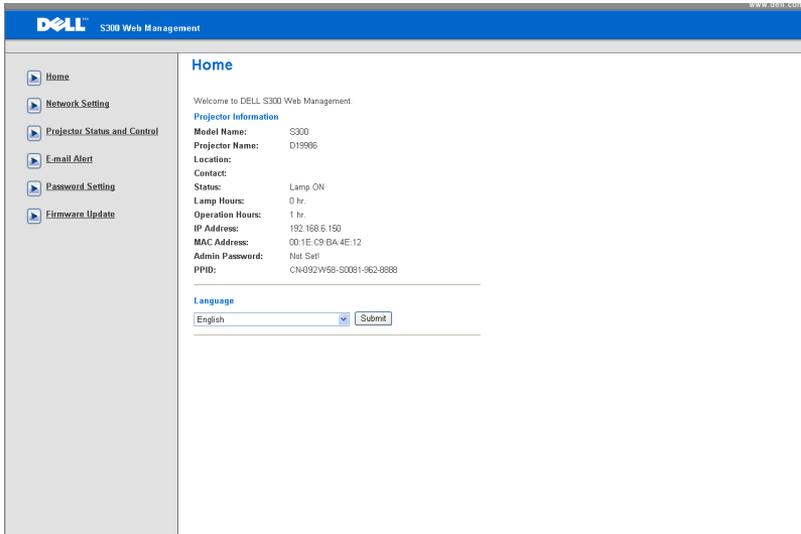
Jika proyektor tersambung ke jaringan, Anda dapat mengakses proyektor menggunakan browser Web dengan mengkonfigurasi pengaturan jaringan (TCP/IP). Bila menggunakan fungsi jaringan, alamat IP harus unik. Untuk mengkonfigurasi pengaturan jaringan, lihat "NETWORK (JARINGAN)" pada halaman 42.

## Mengakses Web Management (Manajemen Web)

Gunakan Internet Explorer 5.0 dan versi yang lebih baru atau Firefox 1.5 dan versi yang lebih baru, kemudian masukkan alamat IP. Kini Anda dapat mengakses Web Management (Manajemen Web) dan mengelola proyektor dari lokasi yang jauh.

# Mengatur Properti

## Home (Halaman Muka)



- Akses Web Management Home (Halaman Muka Manajemen Web) dengan memasukkan alamat IP proyektor di browser Web. Lihat "NETWORK (JARINGAN)" pada halaman 42.
- **Language (Bahasa):** Untuk menetapkan bahasa manajemen Web.

## Network Settings (Pengaturan Jaringan)

Lihat bagian OSD pada halaman 42.

The screenshot shows the Dell S300 Web Management interface. The top navigation bar includes the Dell logo and 'S300 Web Management'. The left sidebar contains a menu with the following items: Home, Network Setting (selected), Projector Status and Control, E-mail Alert, Password Setting, and Firmware Update. The main content area is titled 'Network Settings' and contains the following fields and options:

- General Network Settings:** Model Name (S300), Projector Name (D19986), Location, and Contact. A 'Save' button is located below these fields.
- IP Configuration:** Radio buttons for DHCP (selected) and Manual. Fields for IP Address (192.168.6.180), Subnet Mask (255.255.255.0), Gateway (192.168.6.254), and DNS Server (192.168.1.107). A 'Save' button is located below these fields.
- Crestron Control System Device:** Fields for IP Address (255.255.255.255), Device ID (7), and Port (41794). A 'Connect' button is located below these fields.

- Masukkan **Model Name** (Nama Model), **Projector Name** (Nama Proyektor), **Location** (Lokasi) dan informasi **Contact** (Kontak) (maksimal 21 karakter untuk setiap bidang). Tekan **Save** (Simpan) untuk menyimpan pengaturan.
- Pilih **DHCP** untuk menetapkan alamat IP ke proyektor dari server DHCP secara otomatis atau **Manual** untuk menetapkan alamat IP secara manual.
- Konfigurasi informasi **IP Address** (Alamat IP), **Device ID** (ID Perangkat), dan **Port** di fungsi Crestron.

## Halaman Projector Status and Control (Status dan Kontrol Proyektor)

The screenshot shows the Dell S300 Web Management interface. The main content area is titled "Projector Status and Control". It is organized into three main sections:

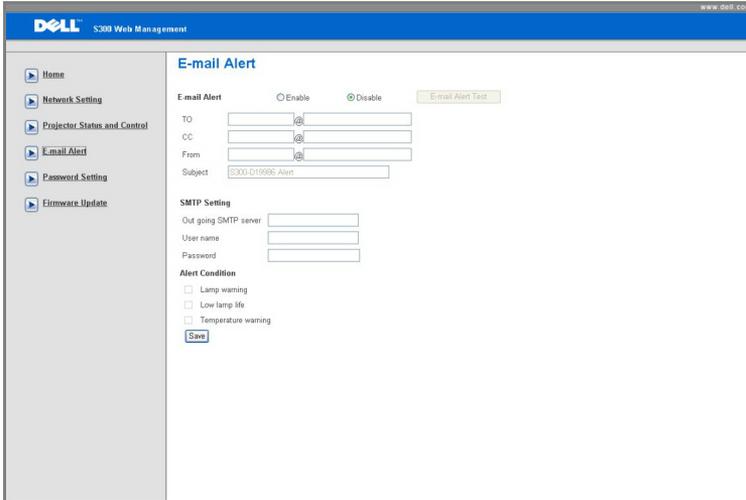
- Projector Status:** Contains a "Projector Status" dropdown menu (set to "Lamp ON"), a "Power Saving" dropdown menu (set to "120 min"), and an "Alert Status" input field. Action buttons include "Refresh", "Power ON", "Power OFF", and "Clear".
- Image Control:** Contains a "Projector Mode" dropdown menu (set to "Front Projection-Desktop"), a "Source Select" dropdown menu (set to "VGA-A"), and a "Video Mode" dropdown menu (set to "Presentation Mode"). It also features radio buttons for "Blank screen" (On/Off), "Aspect Ratio" (Original/4:3/Wide), "Brightness" (0-100), and "Contrast" (0-100). An "Auto Adjust" button is located below these settings.
- Audio Control:** Contains an "Audio Input" dropdown menu (set to "Microphone"), a "Volume" slider (0-100), a radio button for "Speaker" (On/Off), and a "Factory Reset" button.

- **Projector Status (Status Proyektor):** Berikut adalah 5 status: Lampu On (Menyala), Standby (Siaga), Power Saving (Hemat Daya), Cooling (Pendinginan), dan Warming up (Pemanasan). Klik tombol **Refresh** untuk me-refresh pengaturan status dan kontrol.
- **Power Saving (Hemat Daya):** Power Saving (Hemat Daya) dapat diatur ke Off (Tidak Aktif), 30, 60, 90, atau 120 menit. Lihat halaman 45.
- **Alert Status (Status Tanda):** Berikut adalah 3 status kesalahan: Lamp warning (Peringatan lampu), Low lamp life (Masa pakai lampu hampir habis), dan Temperature warning (Peringatan suhu). Proyektor dapat terkunci dalam mode proteksi jika salah satu tanda tersebut diaktifkan. Untuk keluar dari mode proteksi, klik tombol **Clear (Hapus)** untuk menghapus Alert Status (Status Tanda) sebelum proyektor diatur ke Power ON (Daya AKTIF).
- **Projector Mode (Mode Proyektor):** Untuk memilih mode proyektor, tergantung pada pemasangan proyektor. Berikut adalah 4 mode proyeksi: Proyeksi Depan di Desktop, Proyeksi Depan di Dinding, Proyeksi Belakang di Desktop, dan Proyeksi Belakang di Dinding
- **Source Select (Pilihan Sumber):** Menu Source Select (Pilihan Sumber) dapat digunakan untuk memilih sumber input proyektor. Anda dapat memilih VGA-A, VGA-B, S-Video, Composite Video (Video Komposit), dan HDMI.

- **Video Mode (Mode Video):** Pilih mode untuk mengoptimalkan gambar yang ditampilkan berdasarkan cara penggunaan proyektor:
  - **Presentation (Presentasi):** Terbaik untuk slide presentasi.
  - **Bright (Cerah):** Kecerahan dan kontras maksimum.
  - **Movie (Film):** Untuk menampilkan film dan foto.
  - **sRGB:** Memberikan tampilan warna yang lebih akurat.
  - **Custom (Kustom):** Pengaturan pilihan pengguna.
- **Blank Screen (Layar Kosong):** Anda dapat memilih On (Aktif) atau Off (Tidak Aktif).
- **Aspect Ratio (Rasio Aspek):** Untuk memilih rasio aspek dalam menyesuaikan tampilan gambar.
- **Brightness (Kecerahan):** Pilih nilai untuk menyesuaikan kecerahan gambar.
- **Contrast (Kontras):** Pilih nilai untuk menyesuaikan kontras tampilan.
- **Audio Input (Input Audio):** Anda dapat memilih Audio-A, Audio-B, HDMI, dan Microphone (Mikrofon) untuk sumber input
- **Volume:** Anda dapat memilih nilai (0~20) untuk volume suara audio
- **Speaker:** Anda dapat memilih On (Aktif) untuk mengaktifkan fungsi audio atau Off (Tidak Aktif) untuk menonaktifkan fungsi audio.

## E-mail Alert (Tanda E-mail)

Dengan server SMPT standar menggunakan 25 port default serta tidak mendukung enkripsi dan otentikasi (SSL atau TLS).



- **E-mail Alert (Tanda E-mail):** Anda dapat memilih agar diberitahukan melalui email (Enable (Aktif)) atau tidak (Disable (Nonaktif)).
- **To/CC/From (Kepada/CC/Dari):** Anda dapat memasukkan alamat email pengirim (From (Dari)) dan penerima (To/Cc (Kepada/CC)) untuk menerima pemberitahuan bila terdapat abnormalitas atau peringatan.
- **Alert Condition (Kondisi Tanda):** Anda dapat memilih abnormalitas atau peringatan agar diberitahukan melalui email. Bila terjadi kondisi tanda, email akan dikirim ke penerima (To/Cc (Kepada/CC)).
- **Out going SMTP server (Server SMTP keluar), User name (Nama Pengguna), dan Password (Sandi)** akan diberikan oleh administrator jaringan atau MIS.

## Password Setting (Pembuatan Sandi)

**DELL** S300 Web Management www.dell.com

**Password Setting**

Please set your password if you enable this feature for first-time. If password is set, you will require to enter with your password upon you connect to the Web Management.

**Administrator**

Password  Enable  Disable

New Password

Confirm Password

**Set Security For SNMP**

Write Community

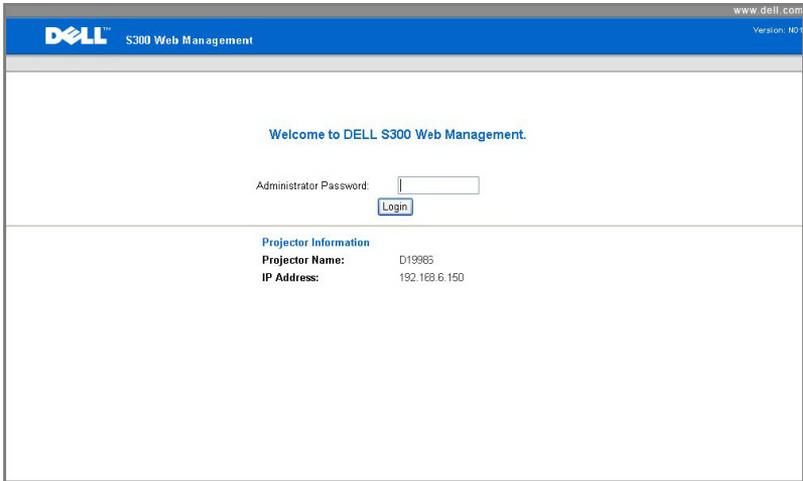
Gunakan Password Setting (Pembuatan Sandi) untuk membuat sandi administrator agar dapat mengakses **Web Management (Manajemen Web)**. Bila mengaktifkan sandi untuk pertama kalinya, buat sandi terlebih dulu sebelum mengaktifkannya. Bila fungsi sandi diaktifkan, sandi administrator akan diperlukan untuk mengakses **Web Management (Manajemen Web)**.

- **New Password (Sandi Baru):** Masukkan sandi baru.
- **Confirm Password (Konfirmasikan Sandi):** Masukkan kembali sandi, lalu kirim.
- **Write Community (Komunitas Tulis):** Tetapkan keamanan SNMP. Masukkan sandi, lalu kirim.



**CATATAN:** Hubungi Dell jika Anda lupa sandi administrator.

## Halaman Login



www.dell.com  
Version: N01

**DELL**™ S300 Web Management

Welcome to DELL S300 Web Management.

Administrator Password:

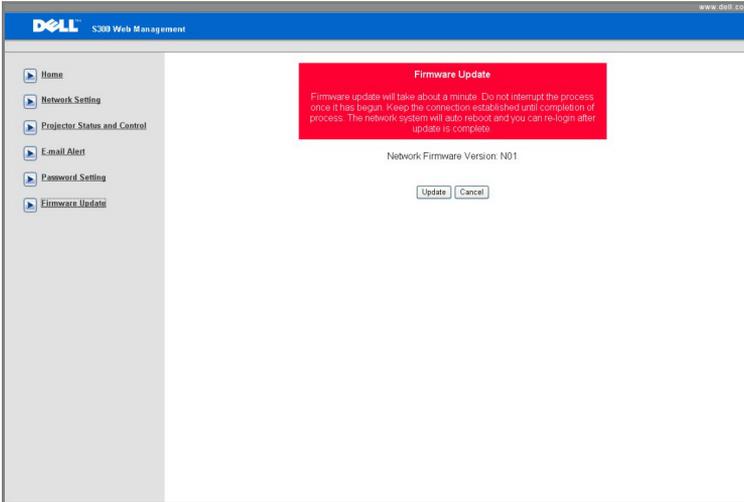
Login

**Projector Information**

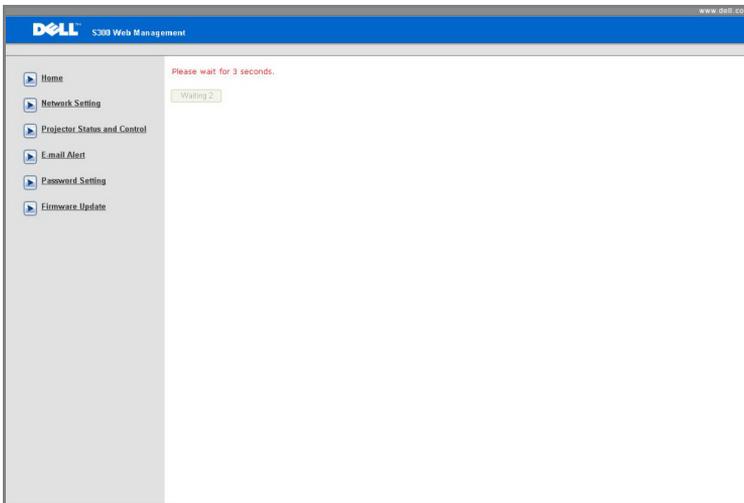
<b>Projector Name:</b>	D19985
<b>IP Address:</b>	192.168.6.150

- **Administrator Password (Sandi Administrator):** Masukkan Administrator Password (Sandi Administrator), lalu klik Login.

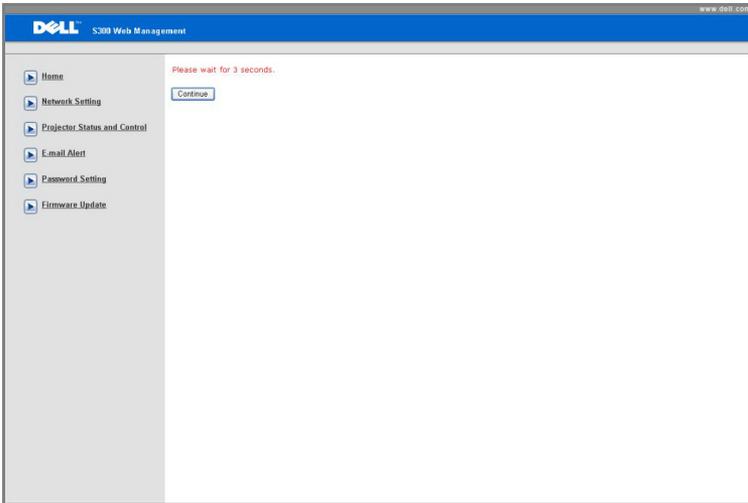
## Firmware Update (Update Firmware)



Gunakan halaman Firmware Update (Peningkatan Kemampuan Firmware) untuk meningkatkan kemampuan firmware jaringan proyektor. Tekan **Update** untuk memulai.



- Tunggu hingga hitungan mencapai angka 0.



- Tunggu selama 3 detik dan update akan berlanjut ke langkah berikutnya secara otomatis.



- Pilih file yang akan di-upgrade, lalu klik tombol **Upgrade**. Saat upgrade berlangsung, tombol **Cancel (Batal)** akan dinonaktifkan.



- Tunggu hingga hitungan mencapai angka 0.



- Bila upgrade selesai, klik tombol **ReLogin (Login Ulang)** untuk kembali ke Web Management Home Page (Halaman Muka Manajemen Web).

**TIPS:**

---

Saya ingin mengakses proyektor dari jauh melalui Internet. Pengaturan apakah yang lebih baik untuk browser?

Untuk memiliki pengaturan browser yang lebih baik, ikuti langkah-langkah di bawah ini:

- 1 Buka Control Panel → Internet Options → tab General → Temporary Internet Files → Settings → Pilih Setiap kali membuka halaman
- 2 Beberapa firewall atau antivirus dapat memblokir aplikasi HTTP, nonaktifkan firewall atau antivirus jika memungkinkan.

---

Saya ingin mengakses proyektor dari jauh melalui Internet. Nomor port socket apakah yang harus dibuka di firewall?

Berikut adalah port socket TCP/IP yang digunakan proyektor.

UDP/TCP	Nomor Port	Keterangan
TCP	80	Konfigurasi Web (HTTP)
UDP/TCP	25	SMTP: digunakan untuk perutean email di antara server email
UDP/TCP	161	SNMP: Simple Network Management Protocol
UDP	9131	AMX: digunakan untuk penelusuran AMX

---

Mengapa proyektor tidak dapat diakses melalui Internet?

- 1 Pastikan komputer/laptop telah tersambung ke Internet.
  - 2 Hubungi MIS atau administrator untuk memastikan komputer/laptop berada dalam subnet yang sama.
-

---

Mengapa server SMTP tidak dapat diakses?

- 1** Hubungi MIS atau administrator jaringan untuk menanyakan apakah fungsi server SMTP terbuka bagi proyektor dan IP yang ditetapkan ke proyektor boleh mengakses server SMTP. Nomor port socket SMTP adalah 25 dan tidak dapat diubah.
- 2** Pastikan server SMTP keluar, nama pengguna, dan sandi telah ditetapkan dengan benar.
- 3** Beberapa server SMTP akan memeriksa keterkaitan alamat email "From (Dari)" dengan "User name (Nama Pengguna)" dan "Password (Sandi)". Misalnya, Anda menggunakan test@dell.com sebagai alamat email "From (Dari)". Anda juga harus menggunakan informasi account test@dell.com sebagai User name (Nama pengguna) dan password (sandi) untuk log in ke server SMTP.

---

Mengapa email tanda pengujian tidak dapat diterima meskipun proyektor menunjukkan bahwa email tersebut telah dikirim?

Hal tersebut mungkin terjadi karena server SMTP mengenali email tanda sebagai email spam atau karena batasan server SMTP. Untuk pengaturan server SMTP, hubungi MIS atau administrator jaringan.

---

# Mengatasi Masalah Proyektor

Jika Anda mengalami masalah dengan proyektor, lihat tips mengatasi masalah berikut ini. Jika masalah berlanjut, hubungi Dell™. Lihat menghubungi Dell™ pada halaman 75.

## Masalah

Tidak ada gambar yang ditampilkan di layar



## Kemungkinan Solusi

- Pastikan penutup lensa telah dilepaskan dan proyektor dihidupkan.
- Pastikan Anda telah memilih sumber input yang benar pada menu INPUT SELECT (Pilihan Input).
- Pastikan port grafis eksternal telah diaktifkan. Jika Anda menggunakan komputer Laptop Dell™, tekan   (Fn + F8). Untuk komputer lainnya, lihat dokumen yang sesuai. Jika gambar tidak ditampilkan dengan benar, upgrade driver video komputer Anda. Untuk komputer Dell, kunjungi [support.dell.com](http://support.dell.com).
- Pastikan semua kabel telah tersambung dengan benar. Lihat "Menyambungkan Proyektor" pada halaman 9.
- Pastikan pin konektor tidak tertekuk atau rusak.
- Pastikan lampu telah terpasang dengan benar (lihat "Mengganti Lampu" pada halaman 68).
- Gunakan **Test Pattern (Pola Pengujian)** dalam menu **Others (Lainnya)**. Pastikan warna pola pengujian sudah benar.

<b>Masalah (lanjutan)</b>	<b>Kemungkinan Solusi (lanjutan)</b>
Input Source (Sumber Input) tidak ada. Tidak dapat beralih ke Input Source (Sumber Input) tertentu.	Buka Advanced Enable/Disable Sources (Sumber Aktif/Nonaktif Lanjutan), kemudian pastikan Input Source (Sumber Input) tersebut diatur ke Enable (Aktif).
Gambar yang ditampilkan terpotong, berputar, atau tidak ditampilkan dengan benar	<p><b>1</b> Tekan tombol <b>Auto Adjust (Pengaturan Otomatis)</b> pada remote control atau panel kontrol.</p> <p><b>2</b> Jika menggunakan komputer portabel Dell™, atur resolusi komputer ke WXGA (1280 x 800) atau XGA (1024 x 768):</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>a</b> Klik kanan bagian dari desktop Microsoft® Windows® yang tidak digunakan, klik <b>Properties</b>, lalu pilih tab <b>Settings</b>.</li> <li><b>b</b> Pastikan pengaturan untuk port monitor eksternal adalah 1280 x 800 atau 1024 x 768 piksel.</li> <li><b>c</b> Tekan   (Fn+F8).</li> </ul> <p>Jika Anda mengalami masalah saat mengubah resolusi atau monitor tidak merespons, hidupkan ulang semua peralatan dan proyektor.</p> <p>Jika Anda tidak menggunakan komputer portabel Dell™, lihat dokumentasi yang sesuai. Sinyal output dari komputer mungkin tidak sesuai dengan standar industri. Jika demikian, upgrade driver video komputer. Untuk komputer Dell, kunjungi <a href="http://support.dell.com">support.dell.com</a>.</p>
Layar tidak menampilkan presentasi	Jika Anda menggunakan komputer portabel, tekan   (Fn+F8).
Gambar tidak stabil atau berkedip	Sesuaikan penelusuran dalam submenu <b>OSD Display (Layar)</b> (hanya dalam PC Mode (Mode PC)).
Gambar memiliki garis vertikal berkedip	Sesuaikan frekuensi dalam submenu <b>OSD Display (Layar)</b> (hanya dalam PC Mode (Mode PC)).

<b>Masalah (lanjutan)</b>	<b>Kemungkinan Solusi (lanjutan)</b>
Warna gambar salah	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Jika layar menerima output sinyal yang salah dari kartu grafis, atur jenis sinyal ke RGB pada tab OSD Display (Layar).</li> <li>• Gunakan <b>Test Pattern (Pola Pengujian)</b> dalam menu <b>Others (Lainnya)</b>. Pastikan warna pola pengujian sudah benar.</li> </ul>
Gambar tidak fokus	<ol style="list-style-type: none"> <li>1 Sesuaikan gelang fokus pada lensa proyektor.</li> <li>2 Pastikan layar proyeksi berada dalam jarak yang diharuskan dari proyektor (0,5 m [1,64 kaki] hingga 3,3 m [10,83 kaki]).</li> </ol>
Gambar melebar saat menampilkan DVD 16:9	<p>Proyektor secara otomatis mendeteksi format sinyal input. Rasio aspek gambar yang diproyeksikan akan dipertahankan berdasarkan format sinyal input dengan pengaturan Original (Awal).</p> <p>Jika gambar masih melebar, sesuaikan rasio aspek dalam menu <b>Set Up (Konfigurasi)</b> di OSD.</p>
Gambar terbalik	Pilih <b>Set Up (Konfigurasi)</b> dari OSD, kemudian sesuaikan mode proyektor.
Lampu mati dan mengeluarkan bunyi letupan	Bila masa pakai habis, lampu dapat mati dan mengeluarkan bunyi letupan yang keras. Jika ini terjadi, proyektor tidak akan hidup kembali. Untuk mengganti lampu, lihat "Mengganti Lampu" pada halaman 68.
<b>LAMP (LAMPU)</b> menyala kuning	Jika <b>LAMP (LAMPU)</b> menyala kuning, ganti lampu.

<b>Masalah (lanjutan)</b>	<b>Kemungkinan Solusi (lanjutan)</b>
LAMP (LAMPU) berkedip kuning	<p>Jika LAMP (LAMPU) berkedip kuning, sambungan Modul lampu mungkin terganggu. Periksa dan pastikan modul lampu telah terpasang dengan benar.</p> <p>Jika LAMP (LAMPU) dan lampu Power (Daya) berkedip kuning, berarti driver lampu tidak berfungsi dan proyektor akan mati secara otomatis.</p> <p>Jika LAMP (LAMPU) serta lampu TEMP (SUHU) berkedip kuning dan lampu Power (Daya) menyala biru, berarti lingkaran warna tidak berfungsi dan proyektor akan mati secara otomatis.</p> <p>Untuk menghapus mode proteksi, tekan terus tombol POWER (DAYA) selama 10 detik.</p>
Lampu TEMP (SUHU) menyala kuning	Proyektor terlalu panas. Layar mati secara otomatis. Hidupkan kembali layar setelah proyektor mendingin. Jika masalah berlanjut, hubungi Dell™.
Lampu TEMP (SUHU) berkedip kuning	Kipas proyektor tidak berfungsi dan proyektor akan mati secara otomatis. Coba hapus mode proyektor dengan menekan terus tombol POWER (DAYA) selama 10 detik. Tunggu kurang lebih selama 5 menit, kemudian coba hidupkan kembali. Jika masalah berlanjut, hubungi Dell™.
OSD tidak ditampilkan di layar	Coba tekan tombol Menu pada panel selama 15 detik untuk mengaktifkan OSD. Lihat Menu Lock (Penguncian Menu) pada halaman 44.
Remote control tidak berfungsi dengan baik atau hanya berfungsi dalam jarak terbatas	Baterai mungkin hampir habis. Pastikan sinar laser dari remote tidak terlalu redup. Jika ya, ganti dengan 2 baterai AAA baru.

# Sinyal Pemandu

Status Proyektor	Keterangan	Tombol Kontrol	Indikator	
		Daya	SUHU (Kuning)	LAMPU (Kuning)
Standby mode (Mode Siaga)	Proyektor berada dalam mode Siaga. Siap dihidupkan.	BIRU Berkedip	TIDAK AKTIF	TIDAK AKTIF
Warming up mode (Mode Pemanasan)	Diperlukan beberapa waktu hingga proyektor memanas dan hidup.	BIRU	TIDAK AKTIF	TIDAK AKTIF
Lamp on (Lampu menyala)	Proyektor berada dalam mode Normal dan siap menampilkan gambar. 📌 Catatan: Menu OSD tidak diakses.	BIRU	TIDAK AKTIF	TIDAK AKTIF
Cooling mode (Mode Pendinginan)	Proyektor mendingin hingga mati.	BIRU	TIDAK AKTIF	TIDAK AKTIF
Power Saving mode (Mode Hemat Daya)	Mode Hemat Daya telah diaktifkan. Proyektor akan secara otomatis beralih ke mode siaga jika sinyal input tidak terdeteksi dalam waktu 2 jam.	KUNING Berkedip	TIDAK AKTIF	TIDAK AKTIF
Cooling before Power Saving mode (Mendingin sebelum mode Hemat Daya)	Diperlukan waktu selama 60 detik hingga proyektor mendingin sebelum beralih ke mode Hemat Daya.	KUNING	TIDAK AKTIF	TIDAK AKTIF
Projector overheated (Proyektor terlalu panas)	Ventilasi udara mungkin terhalang atau suhu lingkungan berada di atas 35°C. Proyektor mati secara otomatis. Pastikan ventilasi udara tidak terhalang dan suhu lingkungan berada dalam kisaran pengoperasian. Jika masalah berlanjut, hubungi Dell.	TIDAK AKTIF	KUNING	TIDAK AKTIF
Lamp driver overheated (Driver lampu terlalu panas)	Driver lampu terlalu panas. Ventilasi udara mungkin terhalang. Proyektor mati secara otomatis. Hidupkan kembali layar setelah proyektor mendingin. Jika masalah berlanjut, hubungi Dell.	KUNING	KUNING	TIDAK AKTIF
Fan breakdown (Kipas tidak berfungsi)	Salah satu kipas tidak berfungsi. Proyektor mati secara otomatis. Jika masalah berlanjut, hubungi Dell.	TIDAK AKTIF	KUNING Berkedip	TIDAK AKTIF
Lamp driver breakdown (Driver lampu tidak berfungsi)	Driver lampu tidak berfungsi. Proyektor mati secara otomatis. Lepaskan kabel daya setelah tiga menit, kemudian hidupkan kembali layar. Jika masalah berlanjut, hubungi Dell.	KUNING Berkedip	TIDAK AKTIF	KUNING Berkedip
Color Wheel breakdown (Lingkaran Warna tidak berfungsi)	Lingkaran warna tidak dapat diaktifkan. Proyektor tidak berfungsi dan mati secara otomatis. Lepaskan kabel daya setelah tiga menit, kemudian hidupkan kembali proyektor. Jika masalah berlanjut, hubungi Dell.	BIRU	KUNING Berkedip	KUNING Berkedip
Fault - DC supply (+12V) (Kesalahan - Catu DC (+12V))	Catu daya terganggu. Proyektor mati secara otomatis. Lepaskan kabel daya setelah tiga menit, kemudian hidupkan kembali proyektor. Jika masalah berlanjut, hubungi Dell.	KUNING Berkedip	KUNING	KUNING
Sambungan modul lampu tidak berfungsi	Sambungan modul lampu mungkin terganggu. Periksa dan pastikan modul lampu telah terpasang dengan benar. Jika masalah berlanjut, hubungi Dell.	TIDAK AKTIF	TIDAK AKTIF	KUNING Berkedip

# Mengganti Lampu

**⚠️ AWAS!** Sebelum Anda memulai prosedur pada bagian ini, ikuti Petunjuk Keselamatan yang dijelaskan pada halaman 7.

Ganti lampu bila pesan "**Lamp is approaching the end of its useful life in the operation. Replacement suggested! [www.dell.com/lamps](http://www.dell.com/lamps)**" (Masa pakai lampu hampir habis dalam pengoperasian. Sebaiknya ganti! **[www.dell.com/lamps](http://www.dell.com/lamps)**) ditampilkan di layar. Jika masalah berlanjut setelah mengganti lampu, hubungi Dell™. Untuk informasi lebih lanjut, lihat Menghubungi Dell™ pada halaman 75.

**⚠️ AWAS!** Gunakan lampu asli untuk memastikan keselamatan dan fungsi proyektor yang optimal.

**⚠️ AWAS!** Lampu menjadi panas bila digunakan. Jangan coba mengganti lampu hingga proyektor mendingin minimal selama 30 menit.

**⚠️ AWAS!** Jangan pernah sentuh bohlam atau kaca lampu. Lampu proyektor sangat rentan dan dapat pecah jika tersentuh. Pecahan kaca tajam dan dapat mengakibatkan cedera.

**⚠️ AWAS!** Jika lampu pecah, keluarkan semua pecahan kaca dari proyektor, kemudian buang atau daur ulang sesuai undang-undang daerah maupun nasional. Untuk informasi lebih lanjut, kunjungi [www.dell.com/hg](http://www.dell.com/hg).

- 1 Matikan proyektor dan lepaskan kabel daya.
- 2 Biarkan proyektor mendingin minimal selama 30 menit.
- 3 Longgarkan dua sekrup yang mengencangkan penutup lampu, kemudian lepaskan penutup.
- 4 Longgarkan dua sekrup yang mengencangkan lampu.
- 5 Tarik lampu ke atas melalui pegangan logam.

**📝 CATATAN:** Dell™ mungkin mengharuskan agar lampu yang diganti dalam masa jaminan dikembalikan ke Dell™. Atau, hubungi dinas kebersihan setempat untuk mengetahui alamat tempat pembuangan terdekat.

- 6 Ganti dengan lampu baru.
- 7 Kencangkan dua sekrup yang mengencangkan lampu.



- 8 Pasang kembali penutup lampu, kemudian kencangkan kedua sekrup.
- 9 Atur ulang waktu penggunaan lampu dengan memilih "Yes (Ya)" untuk **Lamp Reset (Pengaturan Ulang Lampu)** pada tab **OSD Lamp (Lampu)** (lihat menu Lampu pada halaman 39). Bila modul lampu baru telah diubah, proyektor akan secara otomatis mendeteksi dan mengatur ulang jam lampu.



**AWAS! Pembuangan Lampu (hanya untuk A.S.)**

 **LAMPU DALAM PRODUK INI MENGANDUNG MERKURI DAN HARUS DIDAUR ULANG ATAU DIBUANG SESUAI UNDANG-UNDANG DAERAH MAUPUN NASIONAL. Untuk informasi lebih lanjut, kunjungi [WWW.DELL.COM/HG](http://WWW.DELL.COM/HG) ATAU HUBUNGI ALIANSI INDUSTRI ELEKTRONIK DI [WWW.EIAE.ORG](http://WWW.EIAE.ORG). UNTUK INFORMASI PEMBUANGAN KHUSUS, KUNJUNGI [WWW.LAMPRECYCLE.ORG](http://WWW.LAMPRECYCLE.ORG).**

## Spesifikasi

Katup Lampu	0,65" WXGA S450 DMD, DarkChip3™
Kecerahan	2200 ANSI Lumens (Maks.)
Rasio Kontras	2400:1 Biasa (Penuh Aktif/Penuh Tidak Aktif)
Kesesuaian	80% Biasa (Standar Jepang - JBMA)
Jumlah Piksel	1.280 x 800 (WXGA)
Warna yang Dapat Ditampilkan	1,07 juta warna
Kecepatan Lingkaran Warna	2X
Lensa Proyeksi	F-Stop: F/ 2,8 Jarak fokus, f=7,2 mm Tetap Rasio tampilan=lebar dan tele 0,521
Ukuran Layar Proyeksi	44,6-294 inci (diagonal)
Jarak Proyeksi	0,5 m~3,3 m (1,64~10,83 kaki)
Kompatibilitas Video	Video Komposit/S-Video: NTSC (J, M, 4.43), PAL (B, D, G, H, I, M, N, Nc, 60), SECAM (B, D, G, K, K1, L) Video Komponen melalui VGA & HDMI: 1080i/p, 720p, 576i/p, 480i/p
Catu Daya	Universal AC 100-240 50-60 Hz dengan input PFC
Pemakaian Daya	Modus Normal: 240W ± 10% @ 110Vac (Network On Jaringan Aktif) Modus Hemat daya: <19W (Jaringan Aktif, Kecepatan kipas minimum) Modus Siaga: <1W Jaringan Tidak Aktif & VGA_OUT Tidak Aktif
Audio	1 speaker x 8watt RMS
Tingkat Kebisingan	33 dB +/- 2 dB(A)

Berat 3,04 kg (6,7 lbs)  
Dimensi (P x T x L) 306 x 99 x 246,5 mm (12 x 3,9 x 9,7 inci)



Lingkungan Suhu pengoperasian: 5°C - 35°C (41°F- 95°F)  
Kelembaban: 80% maksimum  
Suhu penyimpanan: 0°C hingga 60°C (32°F hingga 140°F)  
Kelembaban: 90% maksimum  
Suhu pengiriman: -20°C hingga 60°C  
(-4°F hingga 140°F)  
Kelembaban: 90% maksimum

Soket I/O Daya: Satu soket daya AC (3-pin - C14 inlet)  
Input VGA: Dua soket D-sub 15-pin (Biru), VGA-A & VGA-B, untuk sinyal input RGB analog/Komponen.  
Output VGA: Satu soket D-sub 15-pin (Hitam) untuk VGA-A loop through.  
Input S-Video: Satu 4-pin min-DIN standar  
Soket S-Video untuk sinyal Y/C.  
Input video komposit: Satu konektor RCA Kuning untuk sinyal CVBS.  
Input HDMI: Satu soket HDMI untuk mendukung HDMI 1.3. Kompatibel dengan HDCP.  
Input Audio Analog: Satu soket telepon mini stereo 3,5 mm (Biru) & sepasang soket RCA (Merah/Putih).  
Output audio variabel: Satu konektor telepon mini stereo 3,5 mm (Hijau).  
Port USB: Satu slave USB (USB Mini) untuk dukungan jauh.

Port RS232: Satu mini-DIN 6-pin untuk komunikasi RS232.

Port RJ45: Satu soket RJ45 untuk kontrol proyektor melalui jaringan.

Mikrofon: Satu soket telepon mini stereo 3,5 mm (Merah muda).

Output 12V

Satu output relay maks. 12V DC/200mA untuk mengarahkan layar otomatis.

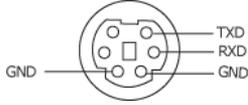
Lampu

Lampu OSRAM 190 W yang dapat diganti pengguna (hingga 5,000 jam)



**CATATAN:** Nilai masa pakai lampu untuk proyektor hanya merupakan perkiraan penurunan kecerahan, dan bukan spesifikasi masa pakai hingga lampu tidak berfungsi dan tidak menghasilkan cahaya. Masa pakai lampu adalah waktu yang diperlukan lebih dari 50% populasi sampel lampu hingga kecerahan menurun sekitar 50% dari satuan cahaya yang telah dihitung untuk lampu tersebut. Nilai masa pakai lampu tidak dijamin dalam bentuk apapun. Masa pengoperasian lampu proyektor akan beragam, tergantung pada kondisi pengoperasian dan pola penggunaan. Penggunaan proyektor dalam kondisi tidak nyaman yang dapat mencakup lingkungan berdebu, dalam suhu tinggi, sering digunakan, dan listrik mati tiba-tiba kemungkinan besar mengakibatkan masa pakai lampu berkurang atau lampu tidak berfungsi.

## Penataan Pin RS232



### Protokol RS232

- Pengaturan Komunikasi

Pengaturan sambungan	Nilai
Nilai Baud:	19200
Bit Data:	8
Paritas	Tidak ada
Bit Berhenti	1

- **Jenis perintah**

Untuk menampilkan menu OSD dan menyesuaikan pengaturan.

- **Sintaks perintah kontrol (Dari PC ke Proyektor)**

[H][AC][SoP][CRC][ID][SoM][COMMAND]

- **Contoh:** Perintah Power ON (Daya AKTIF) (Kirim byte rendah lebih dulu)

--> 0xBE, 0xEF, 0x10, 0x05, 0x00, 0xC6, 0xFF, 0x11, 0x11, 0x01, 0x00, 0x01

- **Daftar Perintah Kontrol**

Untuk melihat kode RS232 terbaru, kunjungi situs Dell Support di: [support.dell.com](http://support.dell.com).

## Mode Kompatibilitas (Analog/Digital)

Resolusi	Kecepatan Refresh (Hz)	Frekuensi Hsync (KHz)	Clock Piksel (MHz)
640 x 350	70,087	31,469	25,175
640 x 480	59,940	31,469	25,175
640 x 480 p60	59,940	31,469	25,175
720 x 480 p60	59,940	31,469	27,000
720 x 576 p50	50,000	31,250	27,000
720 x 400	70,087	31,469	28,322
640 x 480	75,000	37,500	31,500
848 x 480	60,000	31,020	33,750
640 x 480	85,008	43,269	36,000
800 x 600	60,317	37,879	40,000
800 x 600	75,000	46,875	49,500
800 x 600	85,061	53,674	56,250
1024 x 768	60,004	48,363	65,000
1280 x 720 p50	50,000	37,500	74,250
1280 x 720 p60	60,000	45,000	74,250
1920 x 1080 i50	50,000	28,125	74,250
1920 x 1080 i60	60,000	33,750	74,250
1280 x 720	59,855	44,772	74,500
1024 x 768	75,029	60,023	78,750
1280 x 800	59,810	49,702	83,500
1366 x 768	59,790	47,712	85,500
1360 x 768	60,015	47,712	85,500
1024 x 768	84,997	68,677	94,500
1440 x 900	59,887	55,935	106,500
1152 x 864	75,000	67,500	108,000
1280 x 960	60,000	60,000	108,000
1280 x 1024	60,020	63,981	108,000
1152 x 864	85,000	77,095	119,651
1400 x 1050	59,978	65,317	121,750
1280 x 800	84,880	71,554	122,500
1280 x 1024	75,025	79,976	135,000
1440 x 900	74,984	70,635	136,750
1680 x 1050	59,954	65,290	146,250
1280 x 960	85,002	85,938	148,500
1920 x 1080	60,000	67,500	148,500
1400 x 1050	74,867	82,278	156,000
1280 x 1024	85,024	91,146	157,000
1440 x 900	84,842	80,430	157,000
1600 x 1200	60,000	75,000	162,000

# Menghubungi Dell

Untuk pelanggan di Amerika Serikat, hubungi 800-WWW-DELL (800-999-3355).



**CATATAN:** Jika tidak memiliki sambungan Internet aktif, Anda dapat menemukan informasi kontak pada faktur pembelian, slip kemasan, bukti pembelian, atau katalog produk Dell.

Dell™ memberikan beberapa dukungan serta pilihan layanan online dan melalui telepon. Ketersediaan beragam menurut negara serta produk dan beberapa layanan mungkin tidak tersedia di wilayah Anda. Untuk menghubungi Dell tentang masalah penjualan, dukungan teknis, atau layanan pelanggan:

- 1 Kunjungi [support.dell.com](https://support.dell.com).
- 2 Verifikasikan negara atau kawasan Anda dalam menu drop-down **Choose A Country/Region (Pilih Negara/Kawasan)** di bagian bawah halaman.
- 3 Klik **Contact Us (Hubungi Kami)** di sisi kiri halaman.
- 4 Pilih layanan atau link dukungan yang sesuai dengan kebutuhan Anda.
- 5 Pilih cara menghubungi Dell sesuai keinginan Anda.

# Lampiran: Daftar istilah

**SATUAN CAHAYA ANSI** — Pengukuran standar untuk kecerahan. Kecerahan diukur dengan membagi gambar meter persegi menjadi 9 persegi yang sama, mengukur jarak baca (atau kecerahan) di bagian tengah persegi, dan membuat rata-rata dari 9 nilai tersebut.

**RASIO ASPEK** — Rasio aspek terpopuler adalah 4:3 (4 banding 3). Format TV dan video komputer sebelumnya dalam rasio aspek 4:3 yang berarti lebar gambar adalah 4/3 kali tinggi.

**Kecerahan** — Kapasitas cahaya yang keluar dari tampilan atau tampilan proyeksi maupun perangkat proyeksi. Kecerahan proyektor diukur dengan satuan cahaya ANSI.

**Suhu Warna** — Tampilan warna pada cahaya putih. Suhu warna rendah menunjukkan cahaya yang lebih hangat (lebih banyak kuning/merah), sedangkan suhu warna tinggi menunjukkan cahaya yang lebih sejuk (lebih banyak biru). Satuan standar untuk suhu warna adalah K (Kelvin).

**Video Komponen** — Metode penayangan video berkualitas dalam format yang terdiri dari sinyal pencahayaan dan dua sinyal krominan terpisah serta ditentukan sebagai Y'Pb'Pr' untuk komponen analog dan Y'Cb'Cr' untuk komponen digital. Video komponen tersedia di pemutar DVD.

**Video Komposit** — Sinyal video yang menggabungkan luma (kecerahan), kroma (warna), burst (referensi warna), serta sinkronisasi (sinyal sinkronisasi horizontal dan vertikal) menjadi sinyal yang ditunjukkan dengan satu garis gelombang. Terdapat 3 jenis format, yakni NTSC, PAL, dan SECAM.

**Resolusi Terkompresi** — Jika gambar input memiliki resolusi yang lebih tinggi daripada resolusi asli proyektor, gambar yang dihasilkan akan diskala agar sesuai dengan resolusi asli proyektor. Sifat kompresi dalam perangkat digital berarti bahwa beberapa konten gambar hilang.

**Rasio Kontras** — Rentang nilai terang dan gelap dalam gambar atau rasio antara nilai maksimum dan minimum. Terdapat dua metode yang digunakan oleh industri proyeksi untuk mengukur rasio:

- 1 *Penuh Aktif/Tidak Aktif* — mengukur rasio cahaya lampu semua gambar putih (penuh aktif) dan cahaya lampu semua gambar hitam (penuh tidak aktif).
- 2 *ANSI* — mengukur pola 16 persegi hitam dan putih bergantian. Cahaya rata-rata yang dihasilkan dari persegi putih dibagi cahaya rata-rata yang dihasilkan dari persegi hitam untuk menentukan rasio kontras ANSI.

Kontras *Penuh Aktif/Tidak Aktif* selalu lebih besar dari kontras ANSI untuk proyektor yang sama.

**dB** — desibel — Unit yang digunakan untuk menyatakan perbedaan relatif pada data atau intensitas, biasanya antara dua sinyal akustik atau listrik, yang setara dengan 10 kali logaritma rasio kedua tingkat.

**Layar Diagonal** — Metode penghitungan ukuran layar atau gambar yang diproyeksikan. Penghitungan dilakukan dari satu sudut ke sudut yang berseberangan. Layar dengan tinggi 9 kaki dan lebar 12 kaki memiliki diagonal sepanjang 15 kaki. Dokumen ini berasumsi bahwa dimensi diagonal adalah untuk rasio 4:3 biasa dari gambar komputer seperti contoh di atas.

**DHCP** — Dynamic Host Configuration Protocol — Jaringan protokol yang dapat digunakan server untuk secara otomatis menetapkan alamat TCP/IP ke perangkat.

**DLP®** — Digital Light Processing™ — Teknologi layar reflektif yang dikembangkan oleh Texas Instruments, menggunakan cermin manipulasi kecil. Cahaya yang melewati filter warna dikirim ke cermin DLP yang menyusun warna RGB pada gambar yang diproyeksikan ke layar, disebut juga DMD.

**DMD** — Digital Micro-Mirror Device — Setiap DMD terdiri dari ribuan cermin campuran aluminium mikroskopis miring yang terpasang pada poros tersembunyi.

**DNS** — Domain Name System — layanan Internet yang menerjemahkan nama domain menjadi alamat IP.

**Jarak Fokus** — Jarak dari permukaan lensa ke titik fokus.

**Frekuensi** — Tingkat pengulangan dalam siklus per detik pada sinyal listrik. Diukur dalam Hz (Hertz).

**HDCP** — High-Bandwidth Digital-Content Protection — Spesifikasi yang dikembangkan oleh Intel™ Corporation untuk memproteksi hiburan digital di seluruh interface digital, misalnya DVI, HDMI.

**HDMI** — High-Definition Multimedia Interface — HDMI membawa video definisi tinggi tidak terkompresi beserta audio digital dan data kontrol perangkat dalam satu konektor.

**Hz (Hertz)** — Satuan frekuensi.

**Koreksi Keystone** — Perangkat yang akan mengoreksi gambar distorsi (biasanya efek atas lebar, bawah sempit) pada gambar yang diproyeksikan akibat proyektor yang tidak sesuai dengan sudut layar.

**Jarak Maksimum** — Jarak maksimum dari layar yang memungkinkan proyektor menampilkan gambar yang jelas (cukup terang) di ruangan yang gelap total.

**Ukuran Gambar Maksimum** — Ukuran gambar terbesar yang dapat ditampilkan oleh proyektor di ruangan gelap. Ukuran ini biasanya dibatasi oleh rentang fokus optik.

**Jarak Minimum** — Posisi terdekat yang memungkinkan proyektor memfokuskan

gambar ke layar.

**NTSC** — National Television Standards Committee. Standar Amerika Utara untuk video dan penyiaran dengan format video 525 garis pada 30 bingkai per detik.

**PAL** — Phase Alternating Line. Standar siaran Eropa untuk video dan penyiaran dengan format video 625 garis pada 25 bingkai per detik.

**Balik Gambar** — Fitur yang dapat digunakan untuk membalik gambar secara horizontal. Bila digunakan dalam lingkungan proyeksi biasa, teks, grafis, dsb. akan terbalik. Balik gambar digunakan untuk proyeksi belakang.

**RGB** — Merah, Hijau, Biru — biasanya digunakan untuk mengenali monitor yang memerlukan sinyal terpisah untuk masing-masing warna.

**S-Video** — Standar transmisi video yang menggunakan soket mini-DIN 4-pin untuk mengirim informasi video pada dua kabel sinyal yang disebut cahaya (kecerahan, Y) dan krominan (warna, C). S-Video juga disebut sebagai Y/C.

**SECAM** — Standar siaran Perancis dan internasional untuk video serta penyiaran yang terkait erat dengan PAL, namun dengan metode pengiriman informasi warna yang berbeda.

**SVGA** — Super Video Graphics Array — 800 x 600 piksel.

**SXGA** — Super Extended Graphics Array, — 1280 x 1024 piksel.

**UXGA** — Ultra Extended Graphics Array — 1600 x 1200 piksel.

**VGA** — Video Graphics Array — 640 x 480 piksel.

**XGA** — Extended Video Graphics Array — 1024 x 768 piksel.

**WXGA** — Wide Extended Graphics Array — 1280 x 800 piksel.

**Lensa Zoom** — Lensa dengan jarak fokus variabel yang dapat digunakan operator untuk memperbesar atau memperkecil tampilan gambar.

**Rasio Lensa Zoom** — Adalah rasio antara gambar terkecil dan terbesar yang dapat diproyeksikan dari jarak tetap. Misalnya, rasio lensa zoom 1,4:1 berarti gambar 10 kaki tanpa zoom akan menjadi gambar 14 kaki dengan zoom penuh.

# Indeks

## A

- Audio Input (Input Audio) 45
- Audio Settings (Pengaturan Audio) 44

## C

- Capture Screen (Pengambilan Gambar Layar) 44
- Closed Caption (Teks Gambar) 48

## D

- Dell
  - menghubungi 75
- dukungan
  - menghubungi Dell 75

## M

- Mengatasi masalah 63
  - Menghubungi Dell 63
- Mengatur Gambar Proyeksi 21
  - Mengatur Ketinggian Proyektor 21
  - Roda penyesuai kemiringan 21
  - Roda penyesuai kemiringan depan 21
- Mengatur Zoom dan Fokus Proyektor 22

Gelang fokus 22

- Mengganti Lampu 68
- Menghidupkan/Mematikan Proyektor
  - Mematikan Proyektor 20
  - Menghidupkan Proyektor 20
- Menghubungi Dell 6, 66, 68
- Menu Position (Posisi Menu) 43
- Menu Settings (Pengaturan Menu) 43
- Menu Timeout (Batas Waktu Menu) 44
- Menu Transparency (Transparansi Menu) 44
- Menyambungkan Proyektor
  - Kabel daya 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19
  - Kabel HDMI 16, 17, 19
  - Kabel RS232 12
  - Kabel S-video 13
  - Kabel USB ke USB 10
  - Kabel VGA ke VGA 10, 11
  - Kabel VGA ke YPbPr 15
  - Kabel video komposit 14
- Ke Komputer 10
- Konektor DC 12V 18
- Layar Otomatis 18
- Menyambungkan dengan Kabel HDMI 16
- Menyambungkan dengan Kabel

Komponen 15  
Menyambungkan dengan Kabel  
Komposit 14  
Menyambungkan dengan Kabel  
S-video 13  
Menyambungkan Komputer  
dengan kabel RS232 12  
Mute (Diam) 45

## **N**

nomor telepon 75

## **O**

Output 12V 72

## **P**

Panel Kontrol 25  
Password 46  
Password (Sandi) 46  
Port Sambungan  
  Output VGA-A (monitor  
  loop-through) 9  
  Panel keamanan 9  
  Slot kabel keamanan 9  
  Soket HDMI 9  
  Soket input Audio-A 9  
  Soket input kanal kanan  
  Audio-B 9  
  Soket input kanal kiri Audio-B 9  
  Soket input VGA-A (D-sub) 9  
  Soket input VGA-B (D-sub) 9  
  Soket kabel daya 9

Soket keluar DC +12V 9  
Soket mikrofon 9  
Soket output audio 9  
Soket RJ45 9  
Soket RS232 9  
Soket S-video 9  
Soket USB mini jarak jauh 9  
Soket video komposit 9

Power Saving (Hemat Daya) 45

Power Settings (Pengaturan Daya)  
45

## **Q**

Quick Shutdown (Matikan Cepat)  
45

## **R**

Remote Control 27  
  Unit penerima inframerah 26  
Reset (Atur Ulang) 44

## **S**

Screen (Layar) 44  
Screen Settings (Pengaturan La-  
yar) 44  
Security Settings (Pengaturan Kea-  
manan) 45  
Speaker 45  
Spesifikasi  
  Audio 70  
  Berat 71

Catu Daya 70  
Dimensi 71  
Jarak Proyeksi 70  
Jumlah Piksel 70  
Katup Lampu 70  
Kecepatan Lingkaran Warna 70  
Kecerahan 70  
Kesesuaian 70  
Kompatibilitas Video 70  
Lampu 72  
Lensa Proyeksi 70  
Lingkungan 71  
Pemakaian Daya 70  
Protokol RS232 73  
Rasio Kontras 70  
Soket I/O 71  
Tingkat Kebisingan 70  
Ukuran Layar Proyeksi 70  
Warna yang Dapat Ditampilkan  
70

## **T**

Tampilan di Layar 32  
Auto-Adjust (Pengaturan  
Otomatis) 34  
DISPLAY (TAMPILAN) (dalam  
PC Mode (Mode PC)) 36  
Display (Tampilan) (dalam  
Video Mode (Mode Video))  
38  
Input Select (Pilihan Input) 33  
Lamp (Lampu) 39  
Lampu 39  
Main Menu (Menu Utama) 32  
Others (Lainnya) 43

Picture (Gambar) (dalam PC  
Mode (Mode PC)) 34  
Picture (Gambar) (dalam Video  
Mode (Mode Video)) 35  
Set Up (Konfigurasi) 39  
Test Pattern (Pola Pengujian) 49

## **U**

Unit Utama 7  
Gelang fokus 7  
Lensa 7  
Panel kontrol 7  
Unit penerima inframerah 7

## **V**

Volume 45